

Categoria F ed E (11 squadre)

Squadra C



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H

Categoria F ed E (11 squadre)

Squadra A



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H

Categoria F ed E (11 squadre)

Squadra D



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H

Categoria F ed E (11 squadre)

Squadra B



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Categoria F ed E (11 squadre)

Squadra G



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H

Categoria F ed E (11 squadre)

Squadra E



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H

Categoria F ed E (11 squadre)

Squadra H



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H

Categoria F ed E (11 squadre)

Squadra F



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H



Informazione agli allenatori prima del torneo:

- Salutare per stretta di mano tutte le allenatrici e gli allenatori.
- Presentarsi.
- Distribuire i piani di gioco con nastri.
- Chiarire le regole di gioco (vedi parte posteriore del piano di gioco distribuito).
- Rispondere alle domande e chiarire i dubbi.

Durante il torneo:

- Essere presente sul campo da gioco del torneo.
- Cronometrare il tempo di gioco.
- Dare il fischio d'inizio e di fine partita.
- Salutare gli spettatori, informarli e mantenerli all'esterno del campo da gioco.
- Preparare le bevande per le pause.

Dopo il torneo:

- Ritirare i piani di gioco con i nastri e ordinarli nella borsa del torneo.
- Raccogliere palloni e casacche.
- Congedare insieme bambini, allenatori e spettatori.
- Recuperare altro materiale
- Ringraziare tutti i collaboratori.



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - K	B - J	C - I	D - H	E - G	F
2	K - J	A - I	B - H	C - G	D - F	E
3	I - H	J - G	K - F	A - E	B - D	C
4	H - G	I - F	J - E	K - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	J - A	K
6	E - D	F - C	G - B	H - A	I - K	J
7	C - B	D - A	E - K	F - J	G - I	H



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

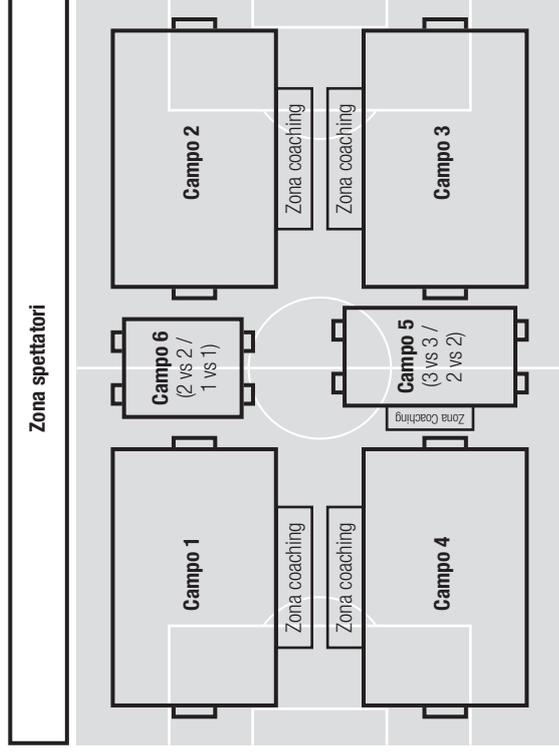
Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Campi per torneo a 11 squadre



Kategorie / Catégorie / Categoria

F/E

11

Teams / Équipes / Squadre