

Categoria F ed E (5 squadre)

## Squadra C



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3
1	A - E	B - D	<b>C</b>
2	E - D	A - <b>C</b>	B
3	D - <b>C</b>	E - B	A
4	<b>C</b> - B	D - A	E
5	B - A	<b>C</b> - E	D
6	A - E	B - D	<b>C</b>
7	E - D	A - <b>C</b>	B
8	D - <b>C</b>	E - B	A

Categoria F ed E (5 squadre)

## Squadra A



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3
1	<b>A</b> - E	B - D	C
2	E - D	<b>A</b> - C	B
3	D - C	E - B	<b>A</b>
4	C - B	D - <b>A</b>	E
5	B - <b>A</b>	C - E	D
6	<b>A</b> - E	B - D	C
7	E - D	<b>A</b> - C	B
8	D - C	E - B	<b>A</b>

Categoria F ed E (5 squadre)

## Squadra D



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3
1	A - E	B - <b>D</b>	C
2	E - <b>D</b>	A - C	B
3	<b>D</b> - C	E - B	A
4	C - B	<b>D</b> - A	E
5	B - A	C - E	<b>D</b>
6	A - E	B - <b>D</b>	C
7	E - <b>D</b>	A - C	B
8	<b>D</b> - C	E - B	A

Categoria F ed E (5 squadre)

## Squadra B



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3
1	A - E	<b>B</b> - D	C
2	E - D	A - C	<b>B</b>
3	D - C	E - <b>B</b>	A
4	C - <b>B</b>	D - A	E
5	<b>B</b> - A	C - E	D
6	A - E	<b>B</b> - D	C
7	E - D	A - C	<b>B</b>
8	D - C	E - <b>B</b>	A



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

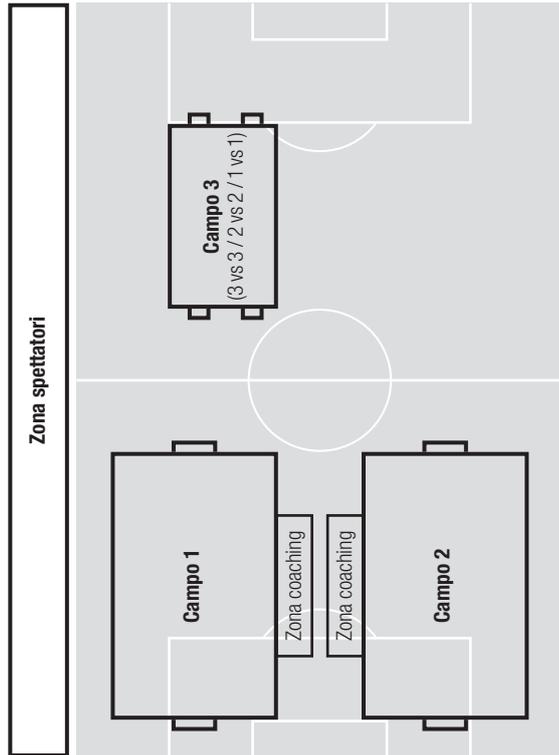
**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3
1	A - E	B - D	C
2	E - D	A - C	B
3	D - C	E - B	A
4	C - B	D - A	E
5	B - A	C - E	D
6	A - E	B - D	C
7	E - D	A - C	B
8	D - C	E - B	A



**Informazione agli allenatori prima del torneo:**

- Salutare per stretta di mano tutte le allenatrici e gli allenatori.
- Presentarsi.
- Distribuire i piani di gioco con nastri.
- Chiarire le regole di gioco (vedi parte posteriore del piano di gioco distribuito).
- Rispondere alle domande e chiarire i dubbi.

**Durante il torneo:**

- Essere presente sul campo da gioco del torneo.
- Cronometrare il tempo di gioco.
- Dare il fischio d'inizio e di fine partita.
- Salutare gli spettatori, informarli e mantenerli all'esterno del campo da gioco.
- Preparare le bevande per le pause.

**Dopo il torneo:**

- Ritirare i piani di gioco con i nastri e ordinarli nella borsa del torneo.
- Raccogliere palloni e casacche.
- Congedare insieme bambini, allenatori e spettatori.
- Recuperare altro materiale
- Ringraziare tutti i collaboratori.

**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Kategorie / Catégories / Categoria

F/E

5

Teams / Équipes / Squadre



Categoria E

Campi per torneo a 5 squadre

