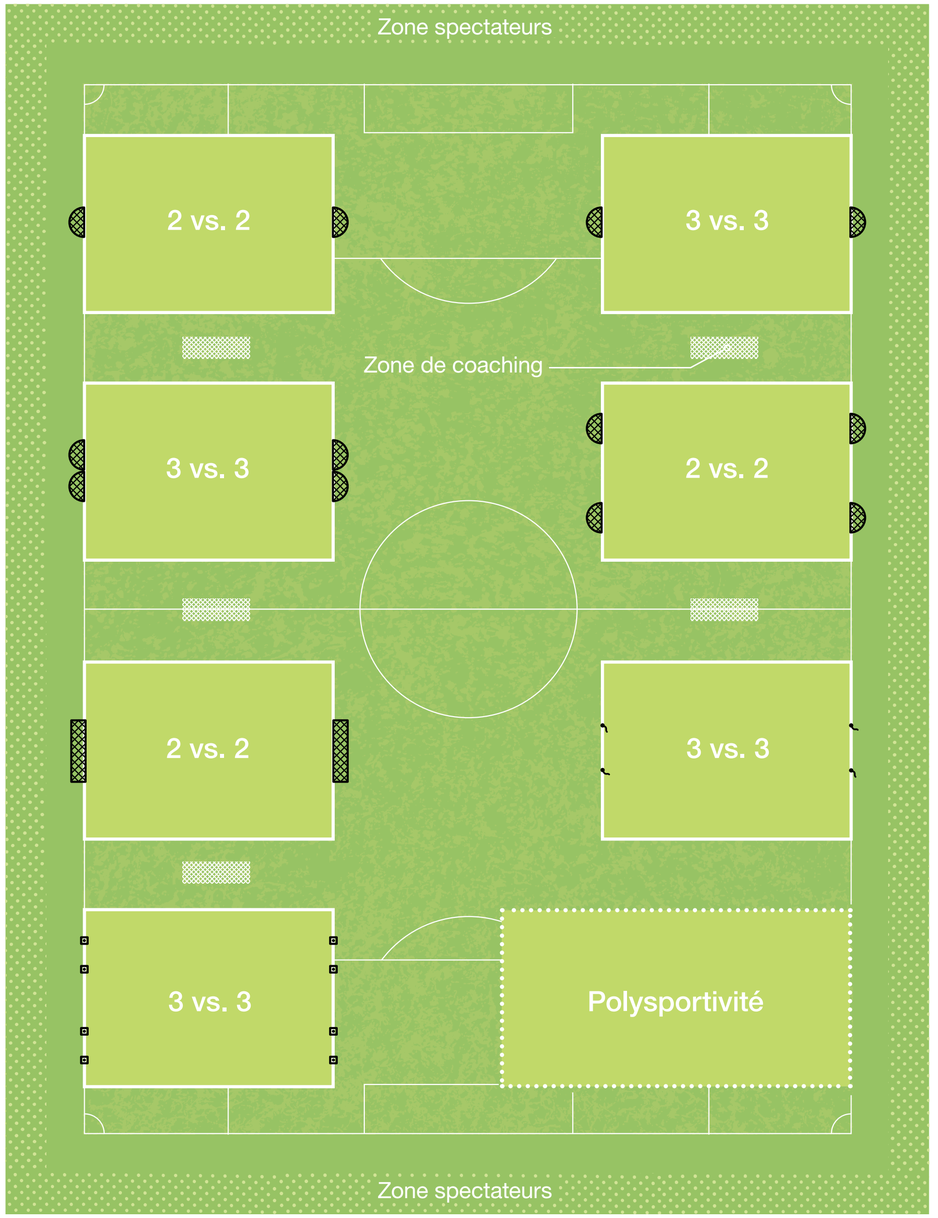
PRESCRIPTIONS D’EXÉCUTION

Catégorie G

Aperçu et mise en place du terrain

FORMAT DE JEU	**2 vs. 2** Petit terrain	**3 vs. 3** Petit terrain	**Polysportivité**
NOMBRE DE JOUEURS/EUSES	**Optimal 3 à 4 joueurs/euses**		
COMPÉTITION	**Tournoi de 6 à 8 tours** selon le système de rotation	**7 à 16 équipes** (recommandé)	
DURÉE DES MATCHS	**10 minutes**	**120 minutes** Durée totale du tournoi	
PAUSES	**3 minutes** entre chaque tour	**5 – 10 minutes** après 3 à 4 tours	
DEGRÉS DE FORCES	**1, 2**		
GARDIEN	**Il n’y a pas de gardien-ne**		



Exemple pour 16 équipes

PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION

Catégorie G



ENGAGEMENT, DÉGAGEMENT, CORNER

L'engagement, le dégagement, le coup de pied de coin (corner) sont effectués depuis la ligne de but (à côté du but), sous forme de passe ou de dribble.

SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche.

REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

CHANGEMENTS

Idéalement, les remplaçant-e-s entrent en jeu après chaque but.

COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

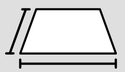
APRÈS UN BUT

Si un but est marqué, le jeu continue avec ce ballon. Pour l'engagement, l'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'espace à l'équipe adverse pour l'engagement.

PÉNALTY

Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).

DIMENSIONS

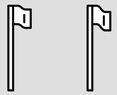


Longueur : ~ 20 m
Largeur : ~ 15 m

BUTS



Mini-buts (au moins 1.2m x 0.8m)



Piquets de couleurs



Cônes



Buts 5m renversés

BALLONS



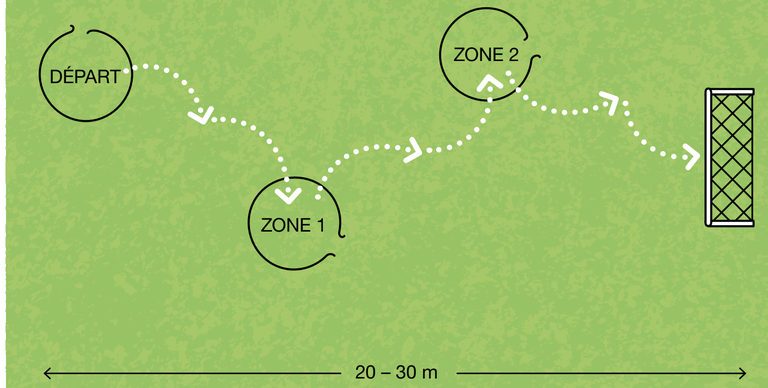
Gr. 3 / Gr. 4 (290g)

PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION

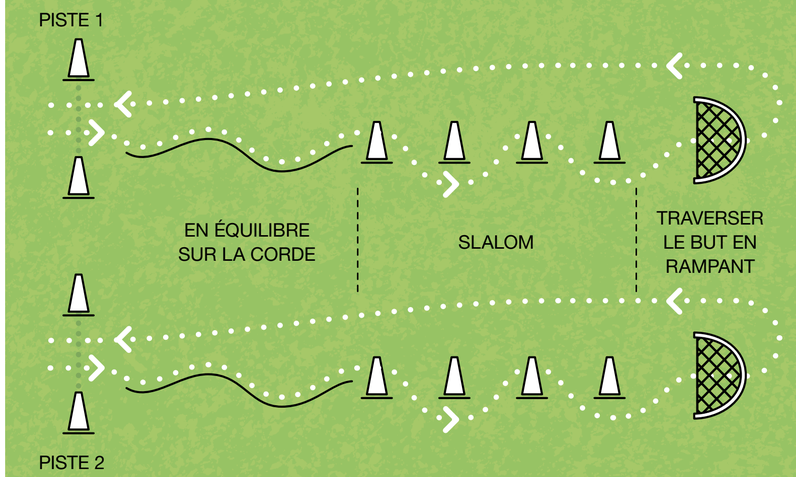
Catégorie G

POLYSPORTIVITÉ

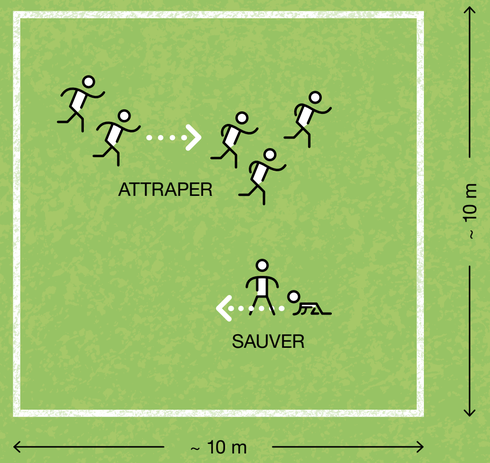
EXEMPLE: FRISBEE GOLF



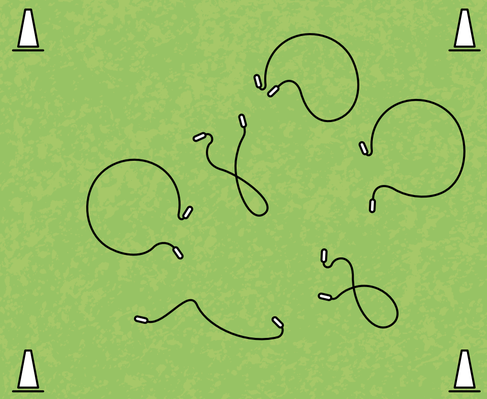
EXEMPLE: PARCOURS



EXEMPLE: CHASSE FORESTIÈRE



EXEMPLE: SAUT À LA CORDE



PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION

Toutes catégorie



AUTORISATION DE JOUER

Selon les prescriptions d'exécution de l'ASF.



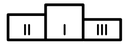
QUALIFICATION

Qualification requise: pour les juniors de la cat. F de la classe plus âgée, une demande de qualification est nécessaire si ces juniors jouent également en catégorie E.



CARTE DE JOUEURS/EUSES CLUBCORNER

Selon les prescriptions d'exécution de l'ASF.



CLASSEMENTS

Aucun classement ne sera établi.



GESTION DES MATCHS

Les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les situations litigieuses sont réglées par un jeu de papier-caillou-ciseaux à 1 tour.



CHAUSSURES DE FOOTBALL

Les chaussures de football à crampons interchangeables ne sont pas autorisées dans le football des enfants (catégories G, F, E et FF12).



PROTÈGE-TIBIAS

Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories (G, F, E et FF12) du football des enfants.



FAIR-PLAY

Se serrer la main après chaque match.



DROIT À L'ENGAGEMENT

Le droit à l'engagement est déterminé par le jeu papier-caillou-ciseaux à 1 tour.



MARQUAGE/LIGNES

Lignes extérieures / couleurs : blanc ou autres couleurs / piquets à 1,5 m au moins à l'extérieur du terrain de jeu / cônes / bandes : textile, plastique...



ESPACES SÉCURITÉ

À 3 m de la ligne de but (dimension minimale 2 m) / à 3 m de la ligne latérale (dimension minimale 2 m) / Aucun objet solide et/ou dangereux ne peut être déposé dans les zones de sécurité.



ZONE DE COACHING

Les entraîneur-e-s et les joueurs/euses remplaçant-e-s des deux équipes se tiennent dans la zone de coaching délimitée par le club local, ce qui signifie une seule zone pour les deux équipes.



ZONE SPECTATEURS

Les enfants doivent pouvoir jouer en toute sérénité et de manière autonome. Les spectateurs-trices se trouvent dans la zone définie. Les entraîneur-e-s et le-la chef-fe du tournoi sont responsables du comportement respectueux de «leurs» spectateurs-trices.



ROTATION

Les équipes tournent d'un terrain à l'autre selon le plan de matchs.



SANCTIONS

Dans le football des enfants (cat. G, F, E et FF12), il n'y a pas d'expulsions temporaires, ni d'autres sanctions. Les entraîneur-e-s sont tenu-e-s d'agir en conséquence, en cas de jeu incorrect et dangereux.



HORS-JEU

Le football des enfants (cat. G, F, E et FF12) se joue sans hors-jeu.

Gestion des tournois

Le-la responsable du tournoi veille à ce que l'accent soit mis sur le jeu des enfants et que les entraîneur-e-s, les parents et les spectateurs-trices comprennent correctement leur rôle. Les mesures suivantes, qui relèvent de la responsabilité conjointe des entraîneur-e-s et du-de la responsable du tournoi, se sont avérées efficaces à cette fin :

INFORMATIONS À L'ENTRAÎNEUR-E

Informations générales pour les entraîneur-e-s juste avant la manifestation, au cours desquelles les ajustements nécessaires peuvent être effectués (par exemple, si une équipe a trop peu ou trop de joueurs).

ZONE DE COACHING

Zone de coaching, à définir et à marquer par le club local, dans laquelle les entraîneur-e-s et les remplaçant-e-s sont présent-e-s.

ACCUEIL

Accueil et informations des parents et autres spectateurs-trices avant le début du match pour éviter les malentendus et les mauvaises interprétations.

ZONE SPECTATEURS-TRICES

Définir une zone de spectateurs-trices qui crée une distance spatiale et émotionnelle entre les parents et les enfants (terrain de jeu). Les enfants peuvent aller vers leurs parents à tout moment, mais les parents ne doivent pas entrer sur le terrain de jeu.

