



Tournoi Futsal Partenariats FE13 et FE14

Règlement

Nombre de joueurs	Limité selon la liste des joueurs. Sur le terrain 1 gardien et 4 joueurs de champ (si, durant un match, et suite à des expulsions - jaune et rouge - le nombre de joueurs devient inférieur à 3, l'équipe concernée perd automatiquement par forfait). Le même joueur ne peut pas jouer dans deux équipes différentes. La liste des joueurs figurant avec la convocation est à remettre au Jury au plus tard 30' avant le début du tournoi.
Equipement	Chaussures de gymnastique ne laissant pas de traces sur le sol et protège-tibias obligatoires.
Banc	Durant les matches, seuls les joueurs remplaçants et les entraîneurs ont accès au banc qui leur est réservé et ils y sont assis.
Changements de joueurs	Les équipes doivent effectuer leurs changements uniquement devant leurs propres bancs dans la zone délimitée. En cas de non-respect de la procédure, un coup de franc indirect sera accordé à l'équipe adverse à l'endroit du changement.
Coup-franc et engagement	L'adversaire doit se tenir au moins à 5 mètres de l'endroit de la remise en jeu, sinon carton jaune (= pénalité de 2 minutes). L'exécutant doit procéder dans les 4 sec. à partir du moment où la balle est au sol et jouable (faute de quoi la balle est donnée à l'équipe adverse).
Remise en touche	La remise en touche se fait avec les pieds sur ou derrière la ligne de touche. Il n'est pas possible de marquer directement sur une remise en touche. L'adversaire doit se tenir à 5 mètres et la remise en touche doit être effectuée dans les 4 sec. En cas de remise en touche effectuée non réglementairement, elle devra être donnée à l'équipe adverse.
Pénalty	Il s'effectue à 9 m (buts de juniors D).
Hors-jeu	Supprimé.
Sortie de but et relance du gardien	Le gardien a 4 sec pour jouer le ballon. Dans les 2 cas, le gardien doit remettre en jeu ou relancer la balle avec les mains. Le ballon peut dépasser le milieu du terrain de jeu. Pour la relance, le gardien peut bien sûr poser la balle au sol et jouer comme un joueur de champ, il ne peut alors plus reprendre la balle avec les mains.
Tacklings	Les tacklings (tackling glissé ou sliding) sont interdits sur toute la surface de jeu (ils sont toutefois autorisés pour récupérer une balle pour autant qu'il n'y ait pas d'adversaire autour). Cette règle ne s'applique pas pour les gardiens dans leur surface de réparation. Sanction : coup-franc direct (penalty dans la surface de réparation).

Pénalités	<p>Une pénalité de 2 minutes peut être décidée par l'arbitre pour faute grossière, gestes ou paroles antisportifs, surnombre.</p> <p>Carton jaune = 2 minutes sans jouer (pas de remplacement possible).</p> <p>Par contre, une équipe qui joue avec un joueur en moins suite à une expulsion temporaire (avertissement) et qui encaisse un but peut à nouveau rejouer au complet. Dans le même cas, une équipe en infériorité qui marque un but continuera de jouer en infériorité.</p> <p>Carton rouge = expulsion (l'équipe joue le reste du match avec un joueur en moins).</p>
Plafond	<p>Si le ballon touche le plafond, le jeu reprend par une rentrée de touche accordée à l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier. La rentrée de touche doit être effectuée du point le plus proche de l'endroit au-dessus duquel le ballon a touché le plafond.</p>
Forfait	<p>Après 2 min. d'attente, le forfait (3-0) est accordé à l'équipe présente sur le terrain.</p>
Autres règles	<p>Appliquées par l'arbitre sur la base des règles officielles de Futsal.</p>
Classement du groupe	<p>Points / confrontation directe / différence des buts / plus de buts marqués / 3 tirs au but.</p>
Nombre de tirs au but en cas d'égalité lors des finales	<p>3 (trois), puis un par un.</p>
Litige	<p>En cas de litige, seul le Jury est habilité à prendre une décision qui sera sans appel. Par leur participation, joueurs et entraîneurs acceptent et se soumettent au présent règlement.</p>
Vols	<p>Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de disparition d'objets personnels dans les vestiaires.</p>
Accidents	<p>Les organisateurs déclinent toute responsabilité pour les accidents pouvant survenir lors du tournoi.</p>
Responsabilité des entraîneurs	<p>Les entraîneurs sont responsables du comportement de leurs joueurs durant tout le tournoi, sur et autour du terrain.</p> <p>Il n'est pas permis de jouer ou de s'échauffer dans la halle ou dans les corridors.</p> <p>Les entraîneurs contrôlent et remettent en ordre les vestiaires à la fin du tournoi et avant le départ. Ils sont tenus responsables de tout dégât matériel causé aux installations.</p>