

Junioren D 9er-Fussball

Merkblatt Saison 2007/2008:

Jahrgänge	Nur 1995, 1996 und 1997 (älterer E-Jahrgang), Mädchen mit Jahrgang 1994 in gemischten Teams
Spielerpass	Obligatorisch (spielen ohne Pass hat ein Forfait zur Folge) Passkontrolle durch SR vor dem Spiel obligatorisch
Spielleitung	Durch SpielleiterIn (vom Heimclub)
Spieldauer	2 mal 35 Minuten (10 Minuten Pause)
Masse Spielfeld	<ul style="list-style-type: none">Minimalgrösse 57 x 44.5 MeterMaximalgrösse 67 x 50 Meter (oder 16m zu 16m)Nach Möglichkeit von einer 16m-Linie zur anderen (höchste reg. Spielklasse zwingend)
Strafraum	<ul style="list-style-type: none">12 Meter links und rechts vom Torpfosten und 12 Meter ins Spielfeld
Markierung	<ul style="list-style-type: none">Spielfelder können auch mit einer Fremdfarbe (z.B. rot) gezeichnet werden oder mit Hütchen/Kegeln bzw. Bändern markiert werden.Stangen müssen 1.5 Meter ausserhalb des Feldes gesteckt werden.Empfohlen ist die Markierung mit Farbe.
Ballgrösse	4
Anzahl Spieler	Höchstens 14 SpielerInnen auf Karte aufführen und einsetzen (freies Ein- und Auswechseln nur bei Spielunterbruch).
Beginn	Bei Spielbeginn müssen mind. 7 SpielerInnen auf dem Feld spielbereit anwesend sein.
Abseits	Offizielle Spielregel (wie 11er-Fussball)
Penalty	Penaltypunkt: 7.5 Meter vor dem Tor
Abstand	Abstand von stehenden Bällen beträgt mind. 6 Meter
Eckstoss	Der Eckstoss wird auf der verlängerten Torlinie in 12 Meter Entfernung vom näheren Torpfosten (Strafraumecke) getreten.
Torabstoss	Der Ball muss direkt aus dem Torraum getreten werden
„Rückpass“	Zuspiel zum Torhüter gilt wie im 11er-Fussball
Zeitstrafen	Eine Verwarnung zieht eine 10-Minuten-Strafe nach sich
Ausschluss	Ein ausgeschlossener Spieler kann während der gesamten Spieldauer nicht mehr eingesetzt werden
Tore	Die Tore (5 Meter breit, 2 Meter hoch) müssen verankert werden (Unfallgefahr).
Ausrüstung	<ul style="list-style-type: none">Schienenbeinschoner obligatorischStollenschuhe verboten
Fairplay	„Shake hands“ vor und nach dem Spiel obligatorisch
Rapport u. Matchkarten	Mit offiziellem Couvert ausgefüllt an die Wettspielkommission des SKFV senden (am Spieltag mit A-Post).

Weisung Techn. Abt. Tordifferenzen ab 5 resp. 10 Tore	<ul style="list-style-type: none">Ab 5 Toren Differenz kann die zurückliegende Mannschaft einen Spieler mehr einsetzen. Die Mannschaft darf ab diesem Zeitpunkt bis Spielende einen Spieler mehr auf dem Feld habenAb 10 Toren Differenz muss die in Führung liegende Mannschaft zusätzlich einen Spieler aus dem Team nehmen. Die reduzierte Anzahl Spieler bleibt bis zum Spielende bestehen.
--	--