



## Merkblatt für Trainer von Kinderfussball-Spielen

1. Die Spielerkarten (neu A4) sind vor dem Spiel gut leserlich oder mittels Programm (auf Homepage SFV herunterladen) auszufüllen und auf ihre Vollständigkeit zu überprüfen.
2. Handschriftlich oder fehlerhaft ausgefüllte Spielerkarten die vom EDV-System des SFV nicht eingelesen werden können, werden dem Verein mit CHF 10.00 Bearbeitungsgebühr belastet!!!!
3. Bei Fehlen eines Spielerpasses muss der Spieler auf der Spielerkarte unterschreiben. **In diesem Fall ist neu zwingend die Passnummer aufzuführen** (Spielerlisten dabei haben). Liegt die Spielberechtigung des SFV nicht vor, dürfen Spieler nicht eingesetzt werden (Forfait-busse).
4. Ersatzspieler sind in der Spalte 1 mit einem E zu bezeichnen.
5. Fehlerhafte Buchstaben oder Ziffern sind durchzustreichen (nur Doppelstrich gültig ==). Die Berichtigung kann über dem gestrichenen Feld korrekt erfolgen.
6. Ist eine ganze Zeile falsch ausgefüllt oder ein aufgeführter Spieler nicht anwesend, ist dies mit einem **X** in Spalte 2 zu korrigieren (nicht streichen).
7. **Vor dem Spiel Spielerpässe und Spielerkarte für die Passkontrolle durch den Spielleiter bereithalten** (Achtung: es werden vom SKFV unangesagte Kontrollen stattfinden – bei Nichteinhaltung würde der entsprechende Verein gebüsst).
8. Die Spielerkarten bleiben beim Spielleiter.
9. Der Spielrapport ist nach dem Spiel zwingend **von beiden Trainern zu unterschreiben**, und zwar unabhängig ob der Spielleiter Vorkommnisse rapportiert hat oder nicht.