

Prescription d'exécution Futsal 1^{ère} ligue régionale

Les modalités ci-dessous sont valables pour le championnat 1^{ère} ligue régionale pour la saison 2011/12

Le championnat de 1^{ère} ligue régionale (AFBJ) est formé de (x) équipes (selon annonce). Le championnat se déroulera sur 2 journées de qualification et une journée pour les finales.

Le vainqueur des finales de 1^{ère} ligue régionale est promu en ligue nationale B pour le prochain championnat pour autant qu'il le désire (non obligatoire). En cas de renonciation c'est le principe des vaincus qui est appliqué.

Les matchs se joueront en 25 min. sans décompte de temps pour les qualifications. Les matchs de finale ont une durée de 1 x 30 minutes sans décompte de temps.

Les règles officielles seront celles du Futsal, sauf pour la durée des matchs, (voir la page suivante).

Les joueurs titulaires d'un passeport (Futsal ou ASF) peuvent prendre part aux compétitions de la saison 2011/12.

Les joueurs qualifiés seront annoncés au début du tournoi, au moyen du formulaire de l'AFBJ.

Les arbitres sont convoqués par l'AFBJ. Ils seront formés pour la catégorie Futsal. Durant la première année les frais seront pris en charge en partie par l'AFBJ/ASF.

Les halles seront réservées et prix en charge par le club organisateur. Les frais annexes et de nettoyages sont à la charge du club organisateur. Par contre le bénéfice de ces journées (buvettes, etc.) est entièrement acquis par le club organisateur.

Le club mettra à disposition deux personnes (jury, chronométrage) durant le temps des compétitions.

Les équipes et les arbitres sont convoqués par l'AFBJ

Les équipes convoquées mais non présentes, perdront par forfait. Une amende sera mise à leur charge conformément au barème pour les principales pénalités de la commission de jeu de l'AFBJ.

Equipes :

Les équipes doivent s'annoncer au plus tard 45 minutes avant leur premier match auprès du jury et remettre les listes des joueurs dûment remplies y compris les passeports. Le contrôle se fait ensuite.

L'AFBJ est responsable pour les ballons de matchs officiels.

A la fin de chaque match, les deux capitaines contrôlent la feuille de match et signent celle-ci à la table du jury.

Règles du jeu :	1^{ère} ligue régionale
Terrain de jeu :	env. 40 x 20 m (terrain de handball)
Buts :	3 x 2 m (handball)
Ballons :	Ballon Futsal
Equipes :	5 contre 5 (dont l'un sera le gardien) et de 7 remplaçants
Arbitrage :	2 arbitres + 1 personne qui note les fautes

Sanctions disciplinaires

Avertissement : L'avertissement (carton jaune) sera comptabilisé durant journée du tournoi. Au cas où un joueur recevrait un deuxième avertissement durant la même journée, il sera automatiquement suspendu pour le match suivant de ladite journée.

Expulsions : Un joueur ayant reçu 2 avertissements durant la même rencontre sera automatiquement suspendu pour le match suivant. Un joueur recevant 2 avertissements dans le dernier match de la journée sera suspendu pour le 1^{er} match de la journée suivante.

Un joueur ayant reçu un carton rouge direct sera suspendu pour le reste de la journée.

Le rapport d'arbitre sera transmis à la commission de jeux pour une éventuelle suspension.

Calendrier : Dépend du nombre des équipes annoncées

Lors d'un coup franc et d'une remise en touche, l'équipe adverse doit se tenir au moins à 5m. Le joueur à 4 secondes pour s'exécuter

A compter de la sixième faute cumulée par une équipe au cours d'une mi-temps, c'est-à-dire au cours de la durée du match les coups francs accordés seront exécutés depuis le second point de réparation situé à 10 mètres

La remise en touche se fera avec le pied et le ballon devra être placé sur la ligne de touche (dans les 4 secondes).

Le gardien de but remet le ballon en jeu de la main.

Aide mémoire journée Futsal

Chef de halle / Halle du club :

L'organisateur se trouve 45 minutes avant le premier match dans la halle, pour sa préparation, avec l'aide du concierge si nécessaire

Marquage :

Les marquages suivants sont à effectuer avec de la bande adhésive

- a) Zone de remplacements 5 m
- b) 2^e point de réparation 10 m des buts
- c) 1^{er} point de réparation 6 m des buts

Buts :

Buts de handball avec filet

Bancs des remplaçants

2 longs bancs (1 par équipe)

Table du jury :

Table et 2 chaises

(à faire avant les rencontres)

Installation et test de l'horloge et de la halle

Test ou organisation du signal acoustique

Vestiaires :

Vestiaires pour les arbitres

Vestiaires pour les équipes, à indiquer sur les portes)

Pharmacie :

Chaque équipe doit en posséder une.

Pour tous les cas non prévus, les statuts de l'ASF et de l'AFBJ et directives des différentes commissions de l'AFBJ s'appliquent par analogie.

Ces modalités ont été approuvées par le comité central de l'AFBJ dans sa séance du 26.05.2011.

Association de football Berne/Jura

: