

Ausführungsbestimmungen Futsal 1. Liga Regional

Die folgenden Bestimmungen gelten für die Meisterschaft der 1. Liga Regional der Saison 2011/12.

Die Meisterschaft der 1. Liga Regional (FVBJ) besteht aus (x) Mannschaften (gemäss Anmeldungen). Die Qualifikationsrunde dauert 2 ganze Tage, die Finalsiege werden an einem 3. Tag durchgeführt.

Der Sieger des Finals der 1. Liga Regional steigt für die nächst folgende Meisterschaft freiwillig in die Nationalliga B auf (nicht obligatorisch). Im Falle einer Ablehnung wird das Prinzip des Zweitplatzierten, bzw. des Nächstfolgenden angewendet.

Die Spieldauer der Qualifikationsspiele beträgt 25 Minuten, ohne Nachspielzeit. Die Finalsiege dauern 1 x 30 Minuten, ebenfalls ohne Nachspielzeit.

Ausser der Spieldauer gelten die offiziellen Ausführungsbestimmungen (siehe nächste Seite).

Spieler mit Spielerpass (Futsal oder SFV) sind für die Meisterschaften der Saison 2011/12 zugelassen.

Qualifizierte Spieler werden vor Beginn des Turniers auf einem Formular des FVBJ angemeldet.

Die Schiedsrichter werden vom FVBJ aufgeboden. Sie werden für die Kategorie Futsal ausgebildet. Während dem ersten Jahr werden die Kosten vom FVBJ/SFV übernommen.

Die Reservation und die Miete der Sporthallen werden vom durchführenden Verein übernommen. Weitere Nebenkosten, wie z.B. die Reinigung, gehen ebenfalls zu Lasten des Organizers. Dafür kann der durchführende Heimclub voll über die finanziellen Einnahmen an den Turniertagen (Buvette, etc.) verfügen.

Der Heimclub stellt zwei Personen (Jury, Zeitnahme) für die Dauer des Turniers zur Verfügung.

Die Mannschaften und die Schiedsrichter werden vom FVBJ aufgeboden.

Mannschaften, die aufgeboden wurden aber nicht anwesend sind, verlieren mit einem Forfait. Zudem wird gegen den fehlbaren Verein gemäss Gebühren- und Bussenreglement des FVBJ eine Busse ausgesprochen.

Mannschaften:

Die Mannschaften müssen sich spätestens 45 Minuten vor dem Spiel bei der Jury anmelden und dabei die korrekt ausgefüllte Spielerliste mit den Spielerpässen abgeben. Anschliessend wird die Kontrolle durchgeführt.

Der FVBJ ist für offiziellen Matchbälle zuständig.

Am Ende jedes Spiels kontrollieren die beiden Spielführer das Matchblatt und unterschreiben es beim Jurytisch.

Spielregeln:	1. Liga Regional
Spielfeld:	ca. 40 x 20 m (Handballspielfeld)
Tore:	3 x 2 m (Handball)
Bälle:	Futsalball
Mannschaften:	5 gegen 5 (einer davon ist Torhüter) und 7 Ersatzspieler
Schiedsrichter:	2 Schiedsrichter+ 1 Person, die die Fouls zählt

Disziplinarische Massnahmen

Verwarnungen: Die Verwarnung (gelbe Karte) wird pro Turniertag registriert. Falls ein Spieler am selben Turniertag eine zweite gelbe Karte bekommt, wird er automatisch für den nächstfolgenden Match am gleichen Tag gesperrt.

Ausschlüsse: Ein Spieler, der während dem gleichen Spiel 2 Verwarnungen bekommt, wird automatisch für das nächste Spiel ausgeschlossen. Ein Spieler, der im letzten Spiel des Tages ausgeschlossen wird, ist automatisch für das erste Spiel am folgenden Spieltag gesperrt.

Ein Spieler, der direkt eine rote Karte bekommt, ist automatisch für den restlichen Spieltag gesperrt.

Der Schiedsrichterrapport wird automatisch an die Disziplinarkommission weitergeleitet und hat eventuelle Suspensionen zur Folge.

Kalender: Hängt von den angemeldeten Mannschaften ab

Bei einem Freistoss oder bei einem Seitenaus haben die gegnerischen Spieler einen Abstand von mindestens 5 Meter einzuhalten. Der ausführende Spieler hat dafür 4 Sekunden Zeit.

Nachdem eine Mannschaft während einer Halbzeit, bzw. Spielzeit 6 Fouls in Folge begangen hat, werden die Strafstösse vom 10 Meterpunkt ausgeführt.

Beim Seitenaus wird der Ball mit dem Fuss gespielt, indem der Ball auf die Seitenauslinie gelegt wird (innerhalb 4 Sekunden).

Der Torhüter spielt den Ball mit den Händen.

Checkliste Futsal Turniertag

Verantwortlicher der Sporthalle / Halle des Vereins:

Der Organisator befindet sich 45 Minuten vor dem ersten Spiel in der Halle um die nötigen Vorbereitungsarbeiten zu erledigen, wenn nötig mit dem Abwart.

Markierung:

Folgende Markierungen sind mit dem Klebeband anzubringen:

- a) Auswechsellzone 5 m
- b) 2. Strafstoßpunkt 10 m vor den Toren
- c) 1. Strafstoßpunkt 6 m vor den Toren

Tore:

Handballtore mit Netz

Bank für Auswechselspieler:

2 lange Bänke (1 pro Team)

Jurytisch:

Tisch mit 2 Stühlen

(vor den Begegnungen zu erledigen)

Einrichten und Testen der Anzeigeuhr in der Halle

Test und Organisation des akustischen Signals

Garderoben:

Garderobe für die Schiedsrichter

Garderobe für die Mannschaften sind an den Türen beschriftet

Apotheke:

Jede Mannschaft verfügt über eine eigene Apotheke

Für alle nicht berücksichtigten Fälle gelten die SFV, bzw. die FVBJ Statuten oder die verschiedenen Reglemente und Weisungen des FVBJ.

Diese Bestimmungen wurden an der Vorstandssitzung des FVBJ vom 26.05.2011 gut geheissen.

Fussballverband Bern/Jura

: