



*Fussballverband
Association de football
Bern Jura*

Résumé

Obligations et devoirs les plus importants pour arbitres du football des enfants

1. Tout savoir sur la convocation du match

- La convocation se fait par le club local
- En cas de doute, contrôler sur Internet
- Mémoriser la date du match et l'heure du coup d'envoi
- Mémoriser la couleur des maillots
- Attention au changement de l'heure d'été - heure d'hiver
- Emporter toujours avec soi la convocation
- Arriver sur place au minimum 45 minutes avant le début du match

2. Contenu du sac de sport : check-list

- Tenue:
 - Maillot d'AR officiel
 - Short d'AR
 - Chaussettes
- Souliers de football
- Survêtement
- Lingerie de rechange
- Serviette de bain
- Produit de douche
- Copie de la convocation
- Rapport de match (rempli préalablement)
- Formulaire pour rapporter les changements
- Matériel pour écrire
- Carte pour prise de notes (évent. pré-imprimée)
- Sifflet + Sifflet de remplacement
- Montre (montre-chronomètre))
- Monnaie ou pièce pour le toss

3. Contrôles à effectuer au terrain - Préparatifs d'avant match

- Contrôler les installations sportives (buts, poteaux de corner, marquage, distance de sécurité 5m/2m, état du terrain)
- Remédier aux lacunes **avant** le début du match
- Passeports, cartes de match doivent être apportées à l'arbitre par les responsables d'équipes 30 minutes avant le début du match
- Contrôler le ballon
- Comparer passeports et cartes de match, faire signer les joueurs sans passeport en présence de l'arbitre.
- Procéder au contrôle des joueurs et passeports en tenue d'arbitre (d'abord les visiteurs, puis le club local)
- Echauffement avant le match

4. Check-list pour le début du match

- Sifflet
- Sifflet de remplacement
- Pièce de monnaie / Pièce pour le toss
- Carte pour prise de notes
- Matériel pour écrire
- Montre (montre-chronomètre)
- Mouchoir
- Ballon

5. Pendant et après le match

- Noter l'équipe qui bénéficie de l'engagement
 - Noter les buts
 - Noter le temps des punitions temporaires (temps défini pour le retour au jeu du joueur puni)
 - Noter sommairement les faits liés aux expulsions
 - Noter également les incidents
-
- Remplir le rapport.
 - Ne pas cocher sur les cartes de match les joueurs remplaçants qui ont pris part au jeu.
 - Reporter le résultat final sur les cartes de match.
 - Envoyer le rapport et les deux cartes de match à l'adresse compétente, l'arbitre en porte la responsabilité vis-à-vis de l'Association.
 - Annoncer, jusqu'à 60 minutes après la fin du match, le résultat final via Swiss Football Phone (seulement les catégories juniors D et juniors filles A – C).

6. Divers

- En cas de match annulé (terrain impraticable, absence d'une équipe, arrêt du match prématuré) toujours l'annoncer à Swiss Football Phone.
- L'arbitre est responsable vis-à-vis de l'Association
- Mettre en ordre, avec les responsables du club local les démarches à entreprendre à l'interne

Comment m'est transmise la convocation ?

Où se trouve le matériel pour le rapport (Rapports de match, cartes de match vierges, enveloppes) ?

Qui envoie le rapport de match ?

- Se préoccuper du nombre de matches à siffler pour bénéficier de la carte (AFBJ) qui donne libre accès aux manifestations organisées par l'AFBJ.

Check-list football des enfants

Thème	JD (9 joueurs)	JE (7 joueurs)	JF (5 joueurs)
Joueurs qualifiés			
Responsable des compétitions	AJF Responsable groupe	AJF Responsable groupe	AJF Responsable groupe
Inscription des équipes selon degré de force			
Arbitres	Directeurs de jeu formés ou Arbitres officiels ASF	Dans la mesure du possible Directeur de jeu formés	Aucun
Licence ASF	Obligatoire	Obligatoire	Pas obligatoire
max. Spielerzahl auf Karte	14	11	8
Contrôle des licences	Obligatoire	libre	Aucun
Rapport de match//Carte des joueurs	A renvoyer le jour même du match au responsable de groupe !	A renvoyer le jour même du match / Tournoi au responsable de groupe ! Rapport de match & carte des joueurs ASF	A renvoyer le jour même du match / Tournoi au responsable de groupe ! Rapport de match & carte des joueurs ASF
Résultat ou annonce de renvoi à Swiss FootballFon	Obligatoire (Responsabilité du directeur de jeu)	Obligatoire	
Durée du match	2 x 35 min.	2 x 30 min.	
Durée du tournoi		minimum 15 min.	Match 10 - 20 min. Zones Techniques recommandées
Terrain	67 x 50 m (max) 57 x 44 m (min)	50 x 35 m (max) 45 x 30 m (min)	35 x 25 m 35 x 25 m
Surface de réparation	12 x 29 m	10 x 25 m	Aucune
Buts	5 x 2 avec filets (fixés)	5 x 2 avec filets (fixés)	Buts/cônes/piquets
Corner	Intersection 12 m	Intersection 10 m	Intersection 10 m
Marquage sur un terrain officiel 100x64m Terrains plus petits	Utiliser une autre couleur que blanc	Utiliser une autre couleur que blanc	Assiettes/cônes
Taille du ballon	4	4 light	4 light ou volley
Fausse rentrée de touche	Reprise du jeu par l'adversaire	Répétition de la rentrée de touche par le même joueur	Répétition de la rentrée de touche par le même joueur
Hors-jeu	Règle officielle, milieu de terrain	Zone 10 x 25 m	Aucun
Penalty	7,5 m	7,5 m	6 pas
Dégagement du gardien (Ballon sorti en ligne de but)	Au pied depuis le point de penalty, au-delà de la ligne médiane autorisé !	Au pied ou la main, mais pas au-delà de la ligne médiane (propre moitié de terrain)	Au pied ou la main, mais pas au-delà de la ligne médiane (propre moitié de terrain)
Passe en retrait (gardien)	Règle officielle appliquée	Prise de balle des mains autorisée	Prise de balle des mains autorisée
Dégagement du gardien au pied « ballon en jeu ».	Ballon au-delà de la ligne médiane autorisé !	Ballon au-delà de la ligne médiane autorisé !	Ballon au-delà de la ligne médiane autorisé !
Dégagement du gardien après contrôle du ballon des mains par le gardien « ballon en jeu ».	Ballon au-delà de la ligne médiane autorisé !	Touche du ballon au sol ou par un joueur, mais pas au-delà de la ligne médiane (propre moitié de terrain)	Touche du ballon au sol ou par un joueur, mais pas au-delà de la ligne médiane (propre moitié de terrain)
Shakehands	Obligatoire avant et après le match	Obligatoire avant et après le match	Obligatoire avant et après le match
Chaussures	Souliers à crampons interchangeables interdits	Souliers à crampons interchangeables interdits	Souliers à crampons interchangeables interdits

Autres points:

Sanctions

D - Juniors

Application du règlement ASF Pénalité = 10 minutes

E / F - Juniors

Aucune réglementation existante. Dans les cas graves, le directeur de jeu peut inviter le coach de l'équipe du joueur fautif à le changer.

Fairplay

Avant, pendant et après le match, chacun doit garder conscience de son rôle d'éducateur, de modèle et d'exemple.

Règlement de référence

Prescriptions ASF pour le déroulement des matches dans le football des enfants (catégories D-E-F), édition actuelle

