

JUNIOREN/INNEN D



SPIELBE-RECHTIGUNG Spieler mit Jahrgängen 2006-2007 (und E-Junioren des älteren Jahrganges), Spielerinnen mit Jahrgängen 2005-2007.

TEAM-GRÖSSE **9er-Fussball**, maximal 14 Spieler dürfen eingesetzt werden, mindestens 7 Spieler müssen immer auf dem Platz sein.

QUALIFIKATION Eine Qualifikation ist erforderlich.

SPIELER-KARTE Offizielle Spielerkarte ist im Clubcorner zu erstellen und mindestens 30 Minuten vor Spielbeginn dem Mini-SR zu übergeben.

KONTROLLE Der Mini-SR führt vor dem Spiel eine visuelle Kontrolle durch.



EIN- / AUS-WECHSLUNGEN Im 1. und 2. Drittel sind Ein-/Auswechslungen nur in der Pause möglich (Ausnahme: Verletzung). Im 3. Drittel ist freies Ein- und Auswechseln erlaubt.

Einsatzzeit pro Spieler / Spielerin mindestens 1 Drittel am Stück.



SPIEL-BETRIEB Meisterschaft.

SPIEL-DAUER 3 x 25 Minuten.

PAUSEN Je 5 Minuten Pause.



SPIELFELD-GRÖSSE Länge: 68m - 57m
Breite: 50m - 41m

TOR-GRÖSSE 5m x 2m

BÄLLE Grösse 4, 360g



SPIEL-LEITUNG Mini-Schiedsrichter.

RESULTAT / RANGLISTE Ranglisten werden erstellt und publiziert. Der Mini-SR meldet das Resultat via clubcorner-App oder clubcorner.

FUSSBALL-SCHUHE Aus gesundheitlichen Gründen sind Stollenschuhe verboten.

SCHIENBEIN-SCHUTZ Das Tragen des Schienbeinschutzes ist für alle Spielerkategorien obligatorisch.

SPIELFELD-MARKIERUNG

Aussen-, Mittellinien sowie Strafräume.

FAIRPLAY

Shake Hands vor und nach dem Spiel.

COACHING-ZONE

Trainer und Ersatzspieler beider Teams halten sich in der vom Heimclub markierten Coachingzone (auf der gleichen Seite) auf.

ZU-SCHAUER-ZONE

Kinder sollen in Ruhe und selbständig spielen können!

Daher halten sich die Zuschauer in der vom Heimclub zu definierenden Zone mit einem Abstand von mind. 3m zum Spielfeld auf. Die Zuschauerzone ist auf der gegenüberliegenden Seite der Coachingzone einzurichten. Die Trainer tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten der Zuschauer und weisen "ihre" Zuschauer bei Fehlverhalten zurecht.

ZEIT-STRAFEN

10 Minuten Zeitstrafe bei gelber Karte.

STRAF-WESEN

Das Strafwesen im regionalen Juniorenfussball ist Sache der Disziplinarkommission.

ABSEITS

Gemäss offiziellen Spielregeln.

RÜCKPASS-REGEL

Gemäss offiziellen Regeln (FIFA-Regel Nr. 12).

ABSTOSS / ABKICK / AUSWURF DES TOR-SPIELERS

Ein Abstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des TH auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der TH den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlüssen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

FREISTOSS

Alle Vergehen werden immer mit Freistoss indirekt geahndet. Abstand der Spieler zum Ball: 6m

ECKBALL

Der Eckstoss wird vom Schnittpunkt Torlinie - Strafraum gespielt (Distanz: 12m)

PENALTY

Vergehen innerhalb des Strafraums haben einen Penalty zur Folge. Penalty 7.5m vor dem Tor.