

# Refereeing

## RG8: Inizio della partita e palla d'arbitro



### Generalità

- prima dell'inizio della partita si procede alla scelta del campo (lancio moneta)
- la squadra che vince il sorteggio deve scegliere la parte del campo in cui si posizionerà nel primo tempo. L'altra dovrà battere il calcio d'inizio

1/8

01.03.2010



FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale  
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

# Refereeing

## RG8: Inizio della partita e palla d'arbitro



### Generalità

- il segnale d'inizio viene dato con un **colpo di fischietto**
- il pallone è in gioco quando, giocato con i piedi, **si muove** in direzione del campo avversario
- tutti i giocatori **devono trovarsi** nella propria metà campo
- la squadra avversaria, deve trovarsi ad almeno **9.15 m** dal pallone



2/8

01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale  
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

# Refereeing

## RG8: Inizio della partita e palla d'arbitro



3/8

01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale  
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

# Refereeing

## RG8: Inizio della partita e palla d'arbitro



- ripetizione del calcio d'inizio:
  - pallone giocato lateralmente o all'indietro
  - avversari penetrano nel cerchio/nell'altra metà campo prima che il calcio d'inizio sia stato effettuato
  - calcio d'inizio non battuto nel punto previsto

4/8

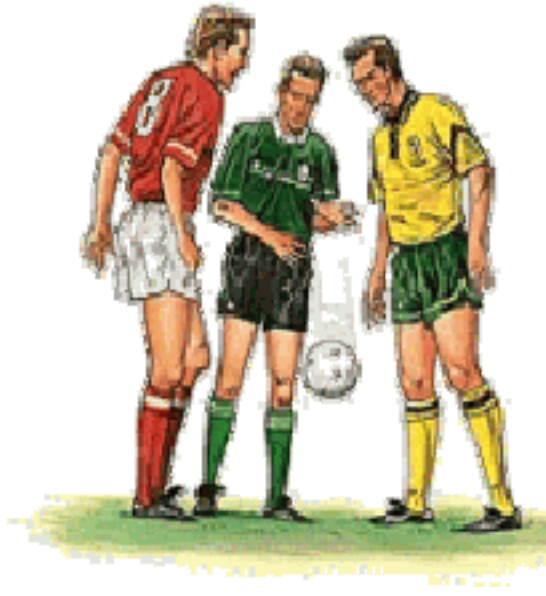
01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale  
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF



### Palla d'arbitro

- va eseguita quando l'arbitro interrompe il giuoco:
  - senza che un giocatore abbia infranto le regole (**nessuna infrazione**)
  - prima che il pallone abbia oltrepassato le linee laterali o di porta (**pallone ancora sul terreno**)
  - quando un giocatore ha commesso un'**infrazione fuori dal terreno di giuoco**



### Esecuzione - validità

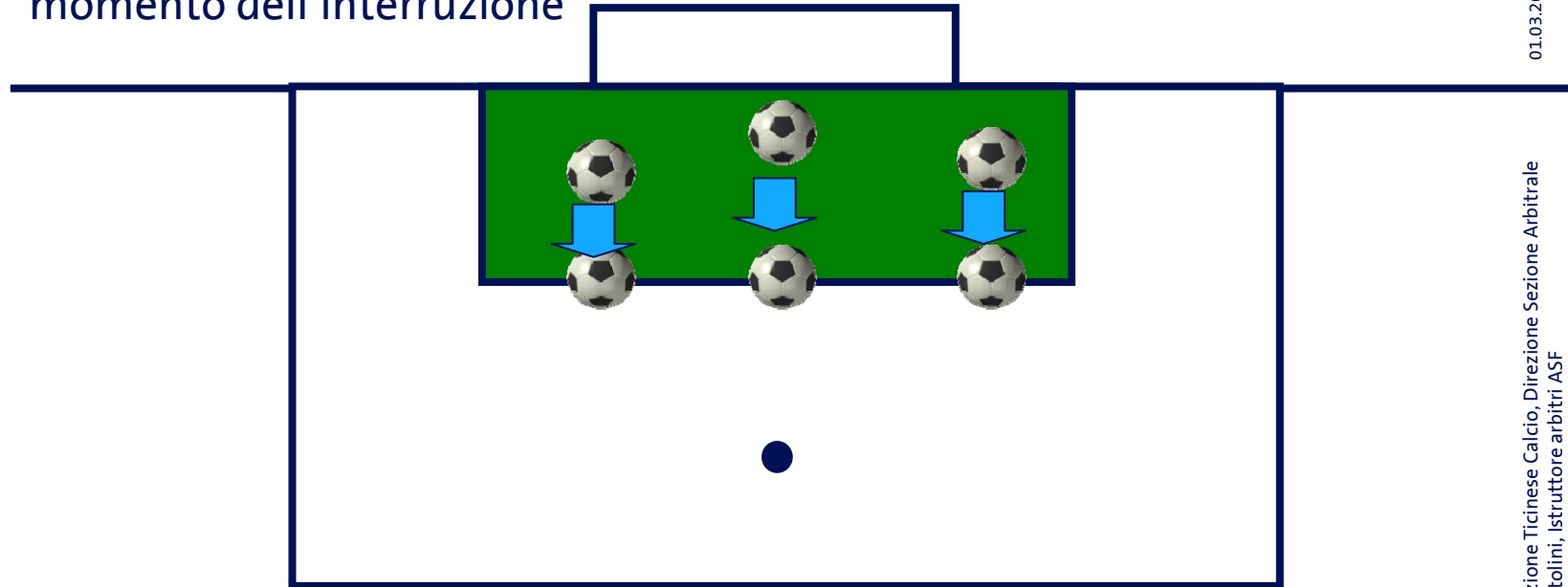
- lasciarlo cadere (non gettarlo!) dall'altezza del petto
- è in giuoco ... quando tocca il terreno **senza essere stato toccato** da nessun giocatore
- **nessun limite** al n° dei giocatori e ... **nessuna distanza** prescritta (spazio a sufficienza!)
- da eseguire (salvo all'interno dell'area di porta) nel punto in cui il **pallone** si trovava **al momento dell'interruzione**



### Palla d'arbitro: eccezione

- l'esecuzione della palla d'arbitro all'interno dell'area di porta, deve avvenire sulla linea dell'area stessa che corre parallela alla linea di porta e più precisamente nel punto più vicino a quello in cui si trovava al momento dell'interruzione

6/8



01.03.2010

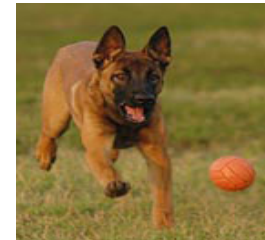
### Ripetizione quando ...

- palla toccata da un giocatore prima d'aver raggiunto il suolo
- palla oltrepassa la linea laterale/di porta senza essere stata toccata



### Palla d'arbitro ... quando?

- ferimento grave.. senza colpa di terzi!
- persona estranea o animale sul terreno da giuoco (eccezione: giocatore di riserva!)
- pallone inservibile (eccezioni: calcio di rigore/punizione/angolo/rinvio/inizio o rimessa laterale senza che la palla sia stata toccata o giocata da un altro giocatore)
- errore commesso dall'A/AA ... fintanto che il giuoco non sia stato ripreso (*ritorno sulla decisione*)
- condizioni atmosferiche ... immediata sospensione
- due palloni in contemporanea (*vantaggio!*)
- giuoco perturbato da grida (*giocatori fuori dal terreno da giuoco*)
- antisportività/via di fatto commessa da un giocatore all'esterno del terreno da giuoco





### Situazioni particolari

- una rete **può essere segnata** direttamente su calcio d'inizio
- il giocatore che ha eseguito il calcio d'inizio **non può** giocare il pallone, che è entrato regolarmente in giuoco, **una seconda volta** prima che lo stesso sia stato toccato a giocato da un secondo giocatore!
- attenzione a “minuti di silenzio/calcio d'inizio effettuato da terzi”  
(*palla in possesso dell'arbitro!*)

8/8

01.03.2010

