



Generalità

La partita di calcio si compone di **2 periodi di giuoco di 45 minuti ognuno**. Una durata inferiore è prevista unicamente per le seguenti categorie:



- Calcio allievi d'élite U-15/U-14 2x40'
- Calcio di base allievi C 2x40'
- Seniori 2x40'
- Veterani 2x35'

- il cronometraggio della partita da parte dell'arbitro (compreso i recuperi) è una **decisione di fatto** e perciò incontestabile
- gli orologi che si trovano negli stadi hanno unicamente valore orientativo

Refereeing

RG7: Durata della partita



- il tempo perso deve essere recuperato, a giudizio dell'arbitro, alla fine del rispettivo periodo di giuoco



- ferimenti: il tempo effettivo



- sostituzioni*: 30'' minimo

- giocatori che cercano di ritardare il giuoco con lo scopo di guadagnare tempo, vanno ammoniti e il tempo perso va recuperato. **Far prova di prevenzione!**

*Eccezione: partite con i cambi liberi e sostituzioni effettuate durante la pausa!

Refereeing

RG7: Durata della partita

- indicazione del tempo di ricupero: ottica (lavagna luminosa) o verbale (comunicazione ai capitani)
- su richiesta dei capitani delle due squadre, la durata normale delle partite **può essere ridotta** al massimo di 2x5'. In nessun caso l'arbitro può, di sua iniziativa, proporre alle squadre una riduzione della durata!
Eccezioni:

- partite la cui durata è inferiore a 2x45'
- partite di spareggio/promozione degli attivi
- partite della Swiss Football League (Super/Challenge League)
- 1. e 2. Lega, partite femminili di Lega nazionale, femminili 1.e 2. Lega come pure U-18 e calcio d'élite degli allievi (U-18/U-16)



3/5

01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG7: Durata della partita

Partite in cui va designato il vincitore

(p.es. partite valide per la Coppa-CH)

- valgono le direttive definite inizialmente negli appositi regolamenti. Possono essere:
 - prolungamenti di 2x15' (non previsti per partite di durata inferiore a 2x45'!)
 - tiri dei calci di rigore (v. RG 14)
 - valore doppio delle reti realizzate in trasferta
 - “Golden/Silver Goal” non sono applicate!



Refereeing

RG7: Durata della partita



Pausa

- giocatori hanno diritto a una pausa a metà partita. Il conteggio del tempo avviene al momento che ambedue le squadre hanno raggiunto lo spogliatoio o (soprattutto nelle leghe inferiori e durante i periodi estivi) un luogo ideale di riposo. La durata della pausa è di ...
 - *In generale 5' salvo:*
 - Categorie allievi: 10'
 - Partite di cat. superiori (SFL): valgono le disposizioni specifiche
- in tutte le categorie di gioco e su richiesta **dei due capitani**, la pausa può essere ridotta
- con l'accordo dell'arbitro la stessa, in caso di impellente necessità, può anche essere prolungata (p.es. in caso di particolari situazioni climatiche)
- prima dell'inizio dei prolungamenti è concessa una pausa di 5'... non vi è però più alcuna pausa quando le due squadre cambiano campo durante i prolungamenti!

