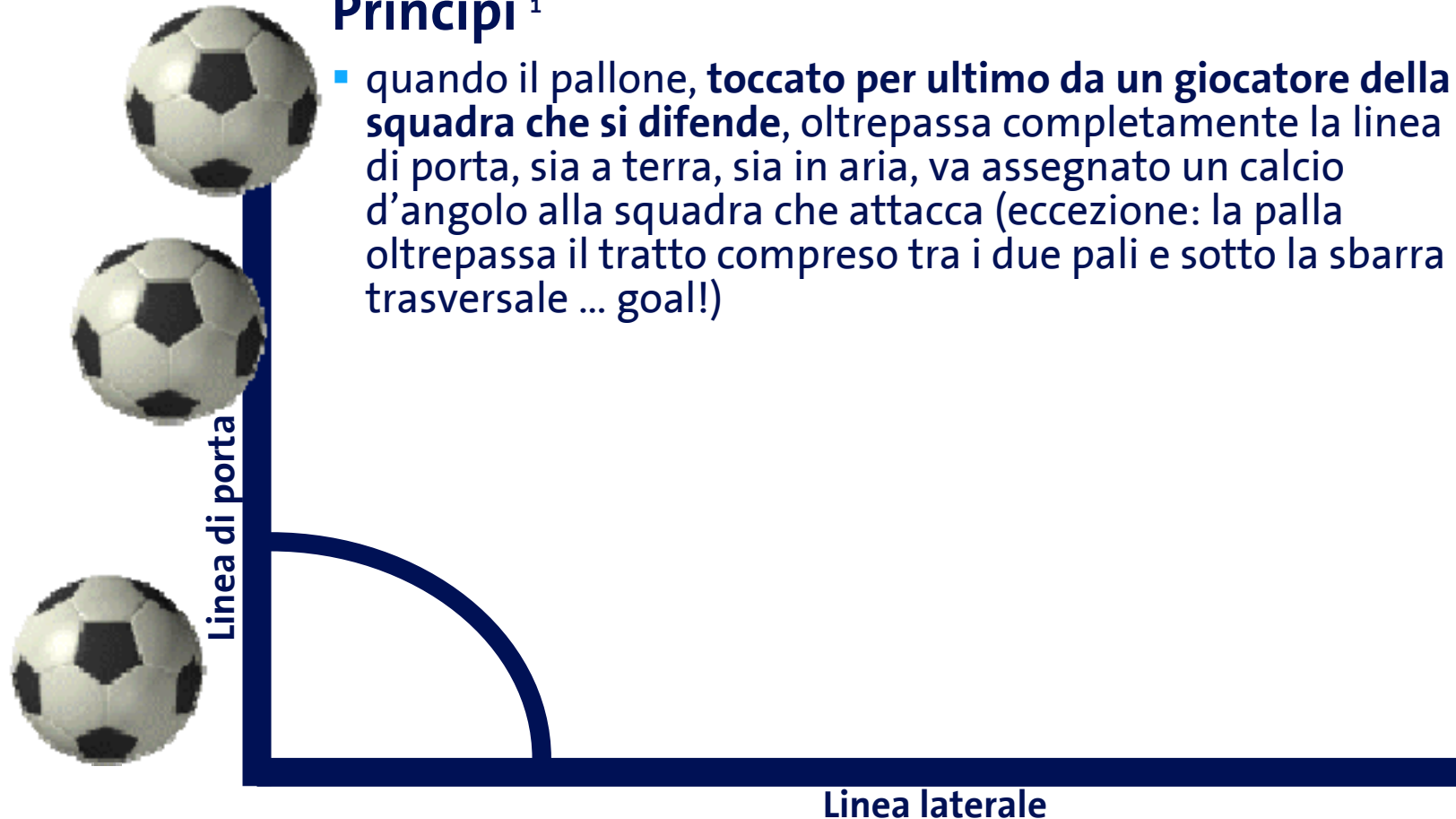




Principi ¹

- quando il pallone, **toccato per ultimo da un giocatore della squadra che si difende**, oltrepassa completamente la linea di porta, sia a terra, sia in aria, va assegnato un calcio d'angolo alla squadra che attacca (eccezione: la palla oltrepassa il tratto compreso tra i due pali e sotto la sbarra trasversale ... goal!)



Refereeing

RG17: Il calcio d'angolo (corner)



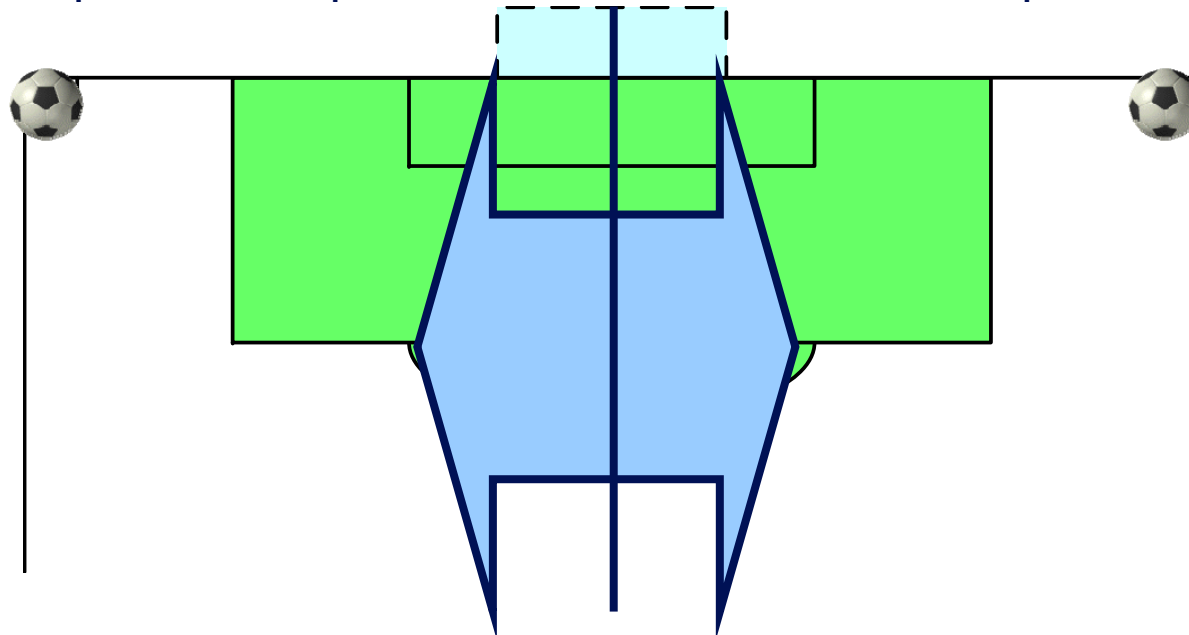
Principi ²

- in casi evidenti **non è necessario** indicare il calcio d'angolo con un colpo di fischietto. Pure per l'effettuazione il colpo di fischietto non è necessario (semplice cenno con la mano!)
- nel caso di dubbio circa la concessione ... si favorirà la difesa!
- il pallone dovrà essere collocato nel $\frac{1}{4}$ di cerchio dell'area d'angolo più vicina al punto in cui esso è uscito dal campo



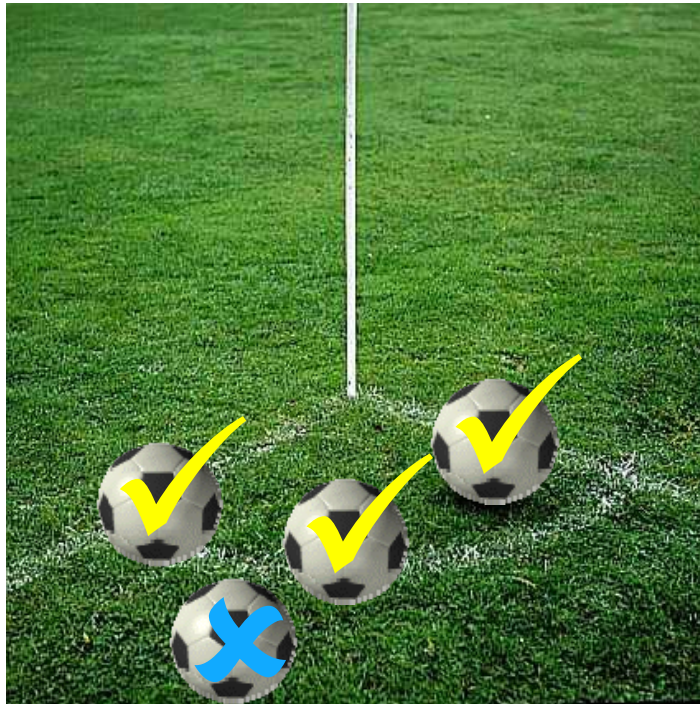
2/8

01.03.2010





Esecuzione ¹



- per l'esecuzione del calcio d'angolo l'asta della bandierina non può essere levata, né spostata, né piegata!
- posizionamento della palla: all'interno del $\frac{1}{4}$ di cerchio e/o toccando le rispettive linee di demarcazione
- **il pallone è in gioco quando è stato toccato con i piedi e si è mosso**

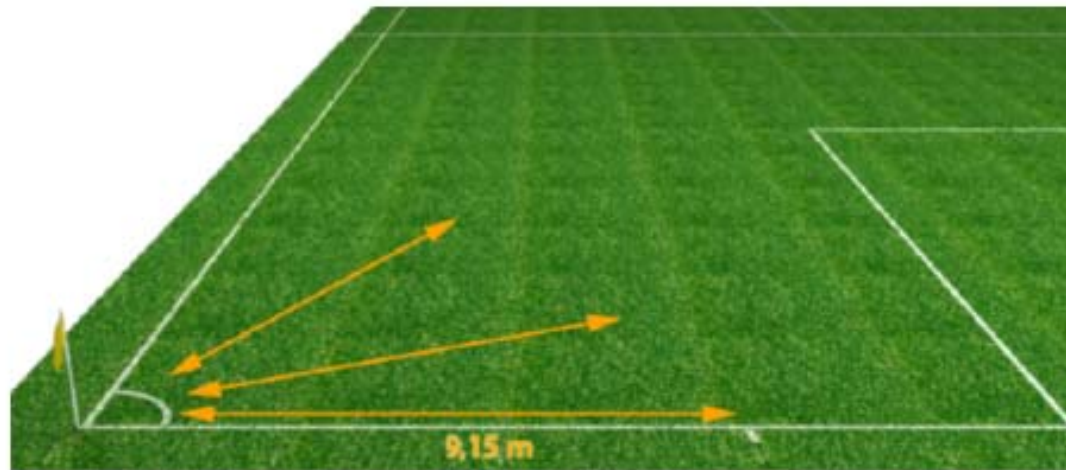
3/8

01.03.2010

Esecuzione ²

- I giocatori della squadra che si difende **non possono avvicinarsi** a meno di m 9,15 dal $\frac{1}{4}$ di cerchio, fintanto che il pallone non sia entrato in giuoco

4/8



- allo scopo di verificare la distanza di m 9,15 deve essere marcata, all'esterno del campo, una corta linea di riferimento (distanza da misurare da dove finisce il $\frac{1}{4}$ di cerchio) – Regola 1, cfr. 1.2.8

01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG17: Il calcio d'angolo (corner)



Esecuzione ³

- una rete **può** essere segnata direttamente su calcio d'angolo
- durante l'esecuzione di un calcio d'angolo la regola del fuori giuoco è, in prima fase, **abolita** e cioè fino a quando un secondo giocatore avrà toccato o giocato il pallone



- la durata della partita non va prolungata per permettere l'esecuzione di un calcio d'angolo

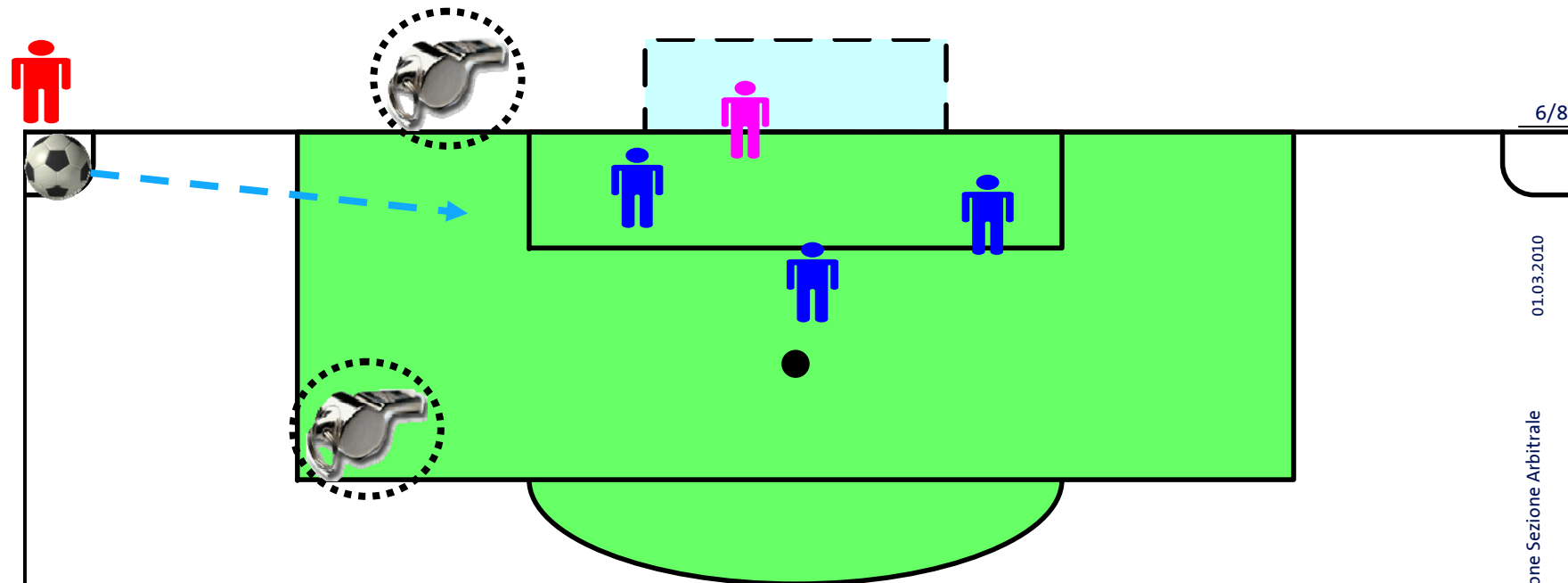
5/8

01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG17: Il calcio d'angolo (corner)

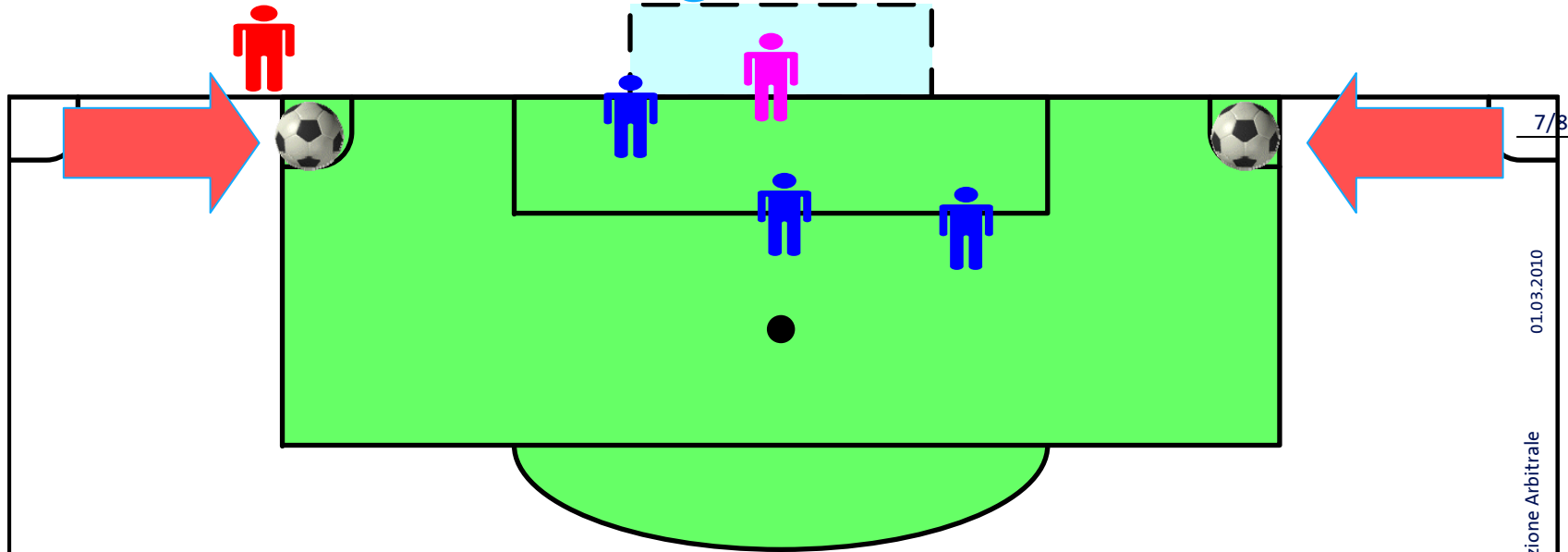


Esecuzione ⁴

- **posizione dell'arbitro:** in un punto da cui possa avere una visuale completa su giocatori ... attenzione a non disturbare il giuoco!

Refereeing

RG17: Il calcio d'angolo (corner)



Esecuzione ⁵

- nelle partite degli **allievi C/D9** il calcio d'angolo deve essere battuto dall'intersezione tra la linea di porta e la linea dell'area di rigore (**corner corto**)



Punizioni

- il giocatore che ha effettuato il calcio d'angolo non può giocare il pallone una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato o giocato da un altro giocatore.
 - Punizione: calcio di punizione indiretto nel unto in cui è stata commessa l'infrazione



- un giocatore che volontariamente non mantiene la distanza traendone un vantaggio, va ammonito (**agire in maniera preventiva!**)