

Refereeing

RG10: Risultato della partita



GOOOOOOOOOOOOOOOOOO LLLLLL!!!!!!!



1/7

- una rete è segnata quando il pallone ha **completamente** oltrepassato la linea di porta (tra i pali e sotto la sbarra trasversale). Questa non deve essere stata portata, lanciata o spinta intenzionalmente con il braccio o con la mano da un giocatore della squadra attaccante!
- una rete va convalidata quando l'arbitro accerta **personalmente** che il pallone ha oltrepassato completamente (con tutto il suo volume) la linea di porta tra i pali e sotto la sbarra trasversale)

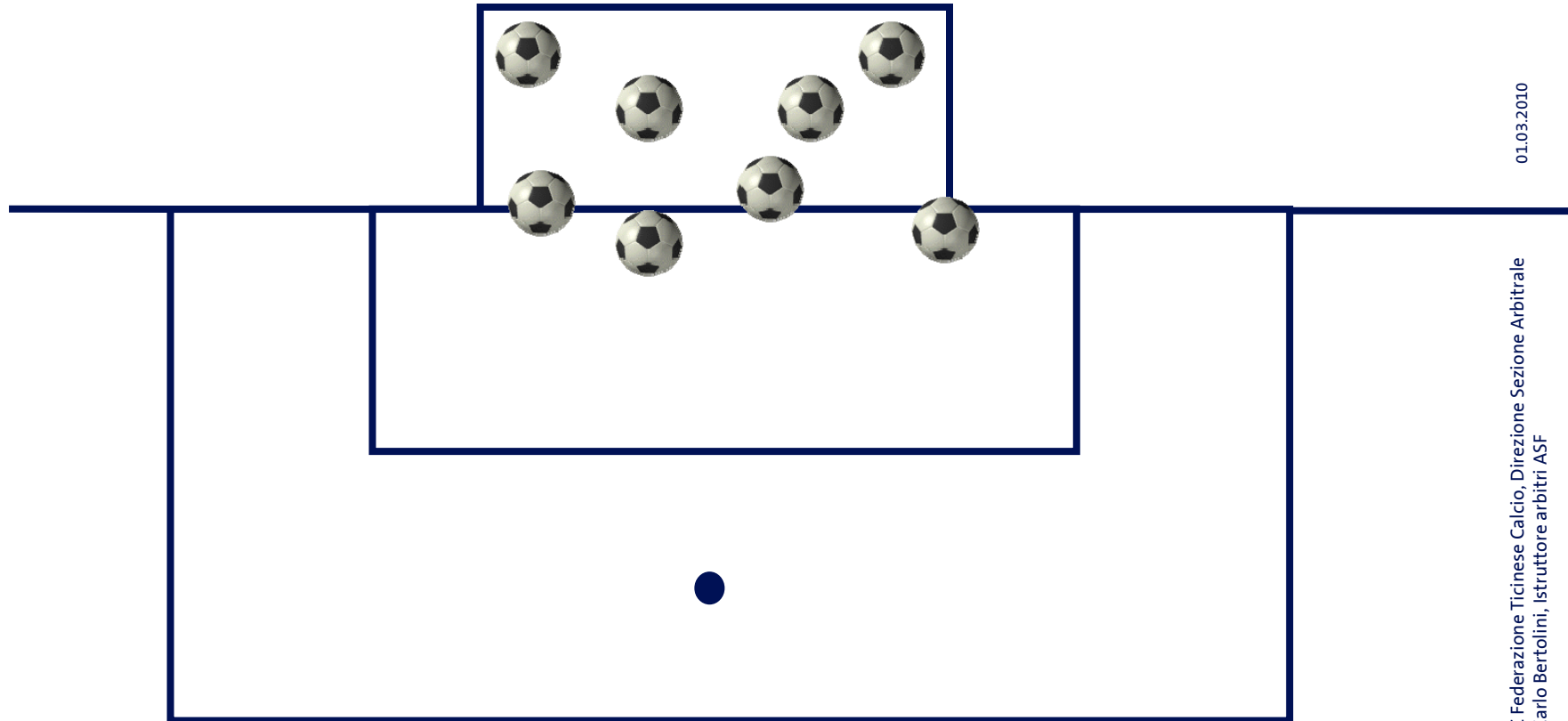
01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, istruttore arbitri ASF



Rete Sì...rete No ?

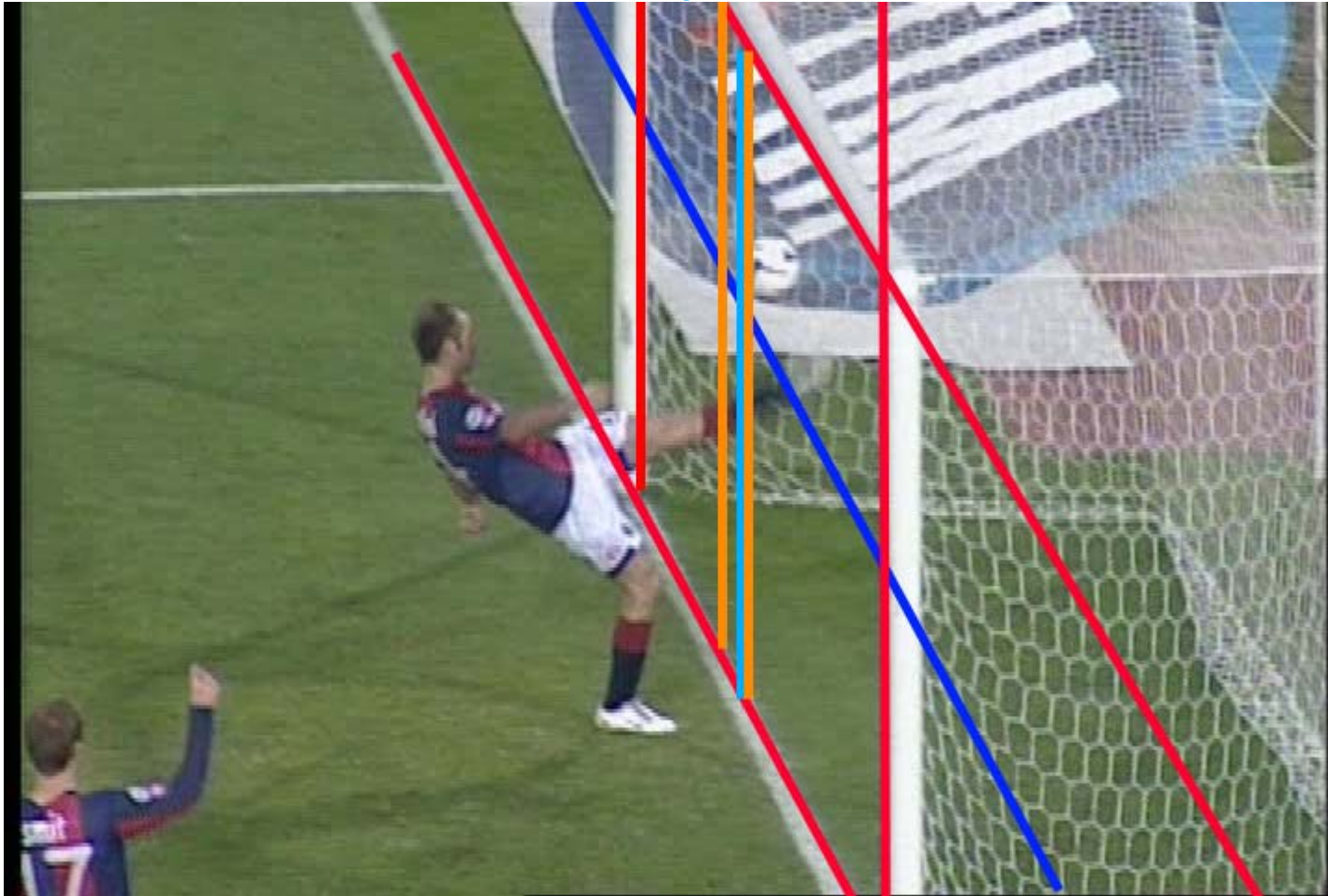
2/7



01.03.2010

Refereeing

RG10: Risultato della partita



Rete Sì...rete No ?

3/7

01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG10: Risultato della partita



Un po' di storia ...

- 30.07.1966–Wembley, Londra (Ing) Finale Coppa del Mondo
- INGHILTERRA-GERMANIA 3:2
- rete decisiva al 101' da parte di Geoff Hurst
- arbitro G. Dienst (Svi) e Assistente M. Bakhraamov (Rus)

4/7



01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG10: Risultato della partita



Particolarità ¹

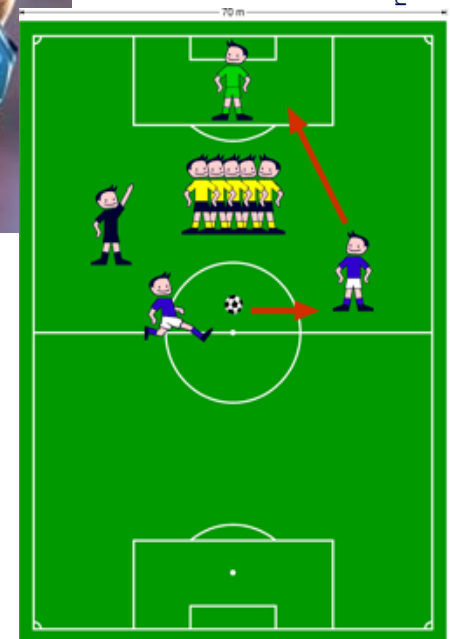
- l'ottenimento di una rete valida, **in caso dubbio**, deve essere convalidata con un colpo di fischi
- una rete può essere annullata solo fintanto che il gioco non sia stato ripreso con il calcio d'inizio

5/7

01.03.2010

Una rete va annullata se ottenuta **direttamente** su:

- rimessa laterale
- calcio di punizione indiretto
- calcio di punizione diretto/indiretto effettuato nella propria rete



rale

Refereeing

RG10: Risultato della partita



Particolarità ²

- se l'arbitro, prima che il pallone abbia completamente oltrepassato la linea di porta, fischia per convalidare la rete accorgendosi del proprio errore, la rete ottenuta non può venir convalidata. Il giuoco deve riprendere con una palla d'arbitro
- nel caso che uno spettatore entri sul terreno da giuoco e tenti di impedire la realizzazione di una rete:
 - se tocca il pallone o interferisce nello svolgimento del giuoco: **interruzione del giuoco e palla d'arbitro**
 - se tenta di impedire la realizzazione di una rete senza tuttavia riuscire a toccare il pallone: **rete valida!**



6/7

01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG10: Risultato della partita



Sanzioni disciplinari

- un giocatore, che per festeggiare una rete toglie la propria maglia, va ammonito per comportamento antisportivo



- un giocatore che, dopo aver realizzato una rete, si arrampica sulle recinzioni è da ammonire per comportamento antisportivo



01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF