



<p>Organizzazione</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attività a rotazione • Piccoli gruppi • All'inizio stessa messa in moto in ogni punto 	<p>MM Guardie e ladri 10'</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 guardie e 6 ladri • Le guardie devono toccare i ladri • Chi è preso si ferma gambe divaricate, può essere liberato se un compagno passa sotto
<p>G1 1 contro 1 20'</p> <ul style="list-style-type: none"> • Giocatori agli angoli del campo • L'allenatore passa la palla a un giocatore • Duello (fase off/dif) • Ogni duello dura al max 30" <p>Varianti : 2 contro 2, 2 contro 1</p>	<p>G2 Staffetta 20'</p> <ul style="list-style-type: none"> • Portare il pallone da un quadrato all'altro in slalom • Prima volta pallone in mano • Poi condotta coi piedi • Vince la squadra che termina prima <p>Varianti :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Portare i palloni e riportarli indietro
<p>G4 Abbatti i birilli 20'</p> <ul style="list-style-type: none"> • La distanza tra i giocatori e i birilli è stabilita secondo le capacità • Vince la squadra che fa cadere tutti i birilli 	<p>G3 Partitella 4 contro 4 con i Po 20'</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lasciar giocare • Osservare e intervenire poco