



Direttive per competizioni regionali di coppa e gironi di qualificazione della 2 lega interregionale per la Coppa Svizzera

Alla Coppa Svizzera partecipano 64 squadre. La Lega Amatori ha diritto a 26 squadre. Queste 26 squadre sono suddivise in: 16 provenienti dalle 13 Associazioni regionali e 10 dalla 2 Lega interregionale.

1. Squadre delle Associazioni regionali / 16 squadre

Possono essere annunciati i vincitori della coppa regionale o altre società distribuite come segue per regione:

AFV	1	SKFV	1	ANF	1
FVBJ	2	FVRZ	2	ACVF	1
IFV	1	FTC	1	AVF	1
OFV	2	ACGF	1	Total	16
NWS	1	AFF	1		

2. Limitazione del diritto di partecipazione

- 2.1. E' possibile partecipare alle competizioni di coppa regionale secondo quanto prevedono i regolamenti delle associazioni regionali.
- 2.2. Le squadre inferiori di società che con la prima squadra partecipano ai campionati di SFL, 1 lega o 2 lega interregionale non possono essere ammesse alle qualifiche per la Coppa Svizzera.
- 2.3. Società vincitrici della coppa regionale e che alla fine della stagione sono promosse nella 2 lega interregionale sono qualificate direttamente.
- 2.4. Tutte le società della 2 Lega regionale che hanno partecipato alle coppe regionali nella stagione precedente non possono beneficiare di una seconda possibilità di qualifica per la Coppa Svizzera. Il divieto è valido anche nel caso di promozione di questa squadra nella 2 Lega interregionale.

3. Qualificazione della 2 lega interregionale

- 3.1. L'iscrizione per le società che hanno diritto di partecipare è facoltativa e deve pervenire al più tardi entro il 25 giugno dell'anno in corso a

Lega Amatori ASF, Casella postale, 3000 Berna 15.

- 3.2. Hanno diritto di partecipazione le squadre di 2 lega interregionale le quali al termine della corrente stagione non sono promosse in 1 lega.
- 3.3. Possono partecipare ai turni di qualificazione le squadre retrocesse nell'ultima stagione dalla 1 lega alla 2 lega interregionale come anche le squadre retrocesse dalla 2 lega interregionale alla 2 lega regionale.

(motivo: le squadre retrocesse non avrebbero possibilità di qualificarsi nella nuova stagione).
- 3.4. Vengono disputati 3 turni di qualifica. Nel primo turno alcune squadre non giocano. Nel secondo turno vengono disputate 20 gare. Nel terzo turno vengono disputate 10 gare. Le squadre vincitrici delle 10 gare sono qualificate per il primo turno della Coppa Svizzera.

4. Date

I tre turni di qualificazione sono fissati dal Comitato della Lega Amatori e sono consultabili sul calendario della competizione.

5. Sorteggi

I sorteggi sono di competenza della Commissione gioco della Lega Amatori in collaborazione con il segretariato della Lega Amatori.

6. Convocazione arbitri

La convocazione degli arbitri è compito del Ressort Talenti della Commissione arbitri ASF. Le convocazioni per le gare saranno inviate dal segretariato della Lega Amatori. La squadra ospitante dovrà trasmettere alla squadra ospite, per iscritto una convocazione ufficiale (secondo il RdG, articolo 28 cifra 5.1.) per la gara.

7. Durata

La gara ha una durata di 2 x 45 minuti. In caso di parità alla fine dei tempi regolamentari la partita viene prolungata di 2 x 15 minuti e, se necessario, si procederà ai calci di rigore secondo le norme del Regolamento di Giuoco 14.5.

8. Sospensioni

8.1. La competenza per le sanzioni di tutte le infrazioni commesse durante il turno di qualificazione della Commissione gioco della Lega Amatori. Sono validi gli stessi parametri utilizzati durante il campionato. Può essere interposto ricorso alla Commissione di Ricorso della Lega Amatori. Gli anticipi della cauzione sono uguali a quelli previsti per il campionato.

8.2. Sul modo di scontare le sospensioni sono applicabili le direttive della Commissione Penale e di Controllo.

8.3. I cartellini gialli e giallo-rossi ricevuti nei turni di qualificazione non vengono conteggiati su altre competizioni. Le sospensioni ricevute da questi cartellini possono essere scontate solamente in queste gare (gironi di qualificazione per la Coppa Svizzera).

8.4. Nel caso di un cartellino rosso diretto (espulsione) il giocatore è sospeso per la prossima o le prossime gare di Coppa o Campionato.

9. Qualifica dei giocatori

9.1. Per la qualifica dei giocatori sono applicabili le disposizioni del Regolamento di Giuoco e del Regolamento allievi dell'ASF.

9.2. Se una società ha dubbi sulla qualifica di giocatori avversari può richiedere un controllo entro 3 giorni dallo svolgimento della gara. Richieste di verifica tardive non sono prese in considerazione.

10. Finanze

Per i tre turni di qualificazione sono fissate le seguenti regole:

La squadra ospitante:	- incamera - si assume - paga - si assume	tutte le entrate le spese di organizzazione interamente il trio arbitrale un eventuale deficit
La squadra ospite:	non riceve	nessuna indennità di viaggio tuttavia riceve 20 biglietti d'entrata messi a disposizione dalla società ospitante.

11. Disposizioni finali

11.1. Per tutti i casi non previsti nelle presenti modalità il Comitato della Lega Amatori decide definitivamente.

11.2. In caso di divergenza fa stato il testo in lingua tedesca.

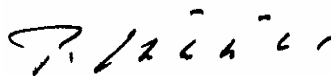
12. Messa in vigore

Le presenti direttive sono approvate dal Comitato della Lega Amatori il 15 maggio 2009 ed entrano in vigore il 1 luglio 2009.

Lega Amatori ASF

Il Presidente:

Il Segretario:



P. Krähenbühl

R. Zanchetto

Distribuzione (per E-Mail):

- Società di 2 Lega interregionale
- Ass. regionali
- Segretariato centrale ASF
- SFL / 1 Lega
- Membri Comitato LA
- Commissione di ricorso LA

Muri, 15 maggio 2009