



## **Direttive della Lega Amatori per gare ufficiali con illuminazione artificiale**

### **Art. 1**

- 1.1. Tutte le gare ufficiali della Lega Amatori possono essere disputate con illuminazione artificiale senza il consenso dell'avversario. (RG/ASF Art. 28, Cifra 4 e Manuale Costruzione e manutenzione delle infrastrutture sportive dell'ASF, edizione 2007 / capitolo 9, Impianti d'illuminazione dei campi di calcio)
- 1.2. L'arbitro decide quando è necessario accendere l'illuminazione artificiale.
- 1.3. In caso di protesto è determinante il protocollo ufficiale dell'omologazione dell'ASF.

### **Art. 2**

In caso guasto parziale all'impianto di illuminazione l'arbitro è l'unico a poter decidere se la partita può iniziare o essere ripresa. (Regole di giuoco del calcio dell'ASF, Regola 1, Cifre 7.3. e 7.4.)

### **Art. 3**

In caso di sospensione di una gara, a seguito dell'interruzione della luce artificiale, le autorità competenti ordineranno un'inchiesta per stabilirne le responsabilità (RG/ASF Art. 72, Cifra 2.6.). La decisione delle autorità competenti è definitiva RG/ASF Art. 79, Cifra 1).

### **Art. 4**

- 4.1. Qualora si verificano divergenze nei testi, quello in lingua tedesca è determinante .

- 4.2. Le presenti direttive sono state accettate dalla Conferenza dei Presidenti della Lega Amatori in data 1° luglio 2006 ed entrano in vigore dalla stagione 2006/07.
- 4.3. Le presenti direttive sono state approvate dal comitato centrale dell'ASF nella seduta del 14 luglio 2006.

LEGA AMATORI DELL'ASF

Il Presidente:

Il Segretario:

U. Saladin

R. Zanchetto

Distribuzione:

- Clubs ASF
- Associazioni regionali (10 es.)
- Segretariato centrale ASF
- SFL / 1. Lega
- Membri di comitato
- Commissione ricorsi LA

Muri, 1. luglio 2006