



Passformen



Grundsätzliches zum Passspiel

Das Passspiel und das Kombinationsspiel gehören zu den Spielformen, die die grösste Akzeptanz im Fussball erzielen. Sie sind Symbole für den „Teamsport Fussball“ schlechthin. Viele Pässe, wenig Dribbling im Spiel und schon sind Zuschauer, Eltern, und auch Fussballtrainer von der Teamleistung begeistert. Andererseits wird einer Mannschaft schnell der Teamgeist abgesprochen, wenn das Dribbling dem Passspiel vorgezogen wird. „Fummler“ sind oft nicht beliebt, stören sie doch die Spielerische Gesamtleistung.

Zwischenzeitlich wird diese Einstellung in der Literatur immer häufiger kritisiert. Insbesondere im Kinderfussball sollte man den Bewegungsdrang und das Spiel mit dem Ball am Fuss nicht unterbinden. Akzeptiere deshalb die kleinen Dribbler und zwing sie nicht zum Passspiel.

Gutes und effektives Passen ist nur möglich, wenn fussballerische Grundlagen vorhanden sind. Ballannahme und Kontrolle, Ballgefühl und Koordination, sind Grundvoraussetzungen für ein gelungenes Kombinationsspiel.

Die Bedeutung des Passspiels im Fussball ist riesig. Nach Untersuchungen werden über 50% der erzielten Tore nach einem gezielten Pass vorbereitet. Hinzu kommen noch die Torfolge nach Flanken.

Auf modernes Passtraining darf kein Fussballtrainer in seiner Arbeit verzichten.

Diverse Unterlagen;

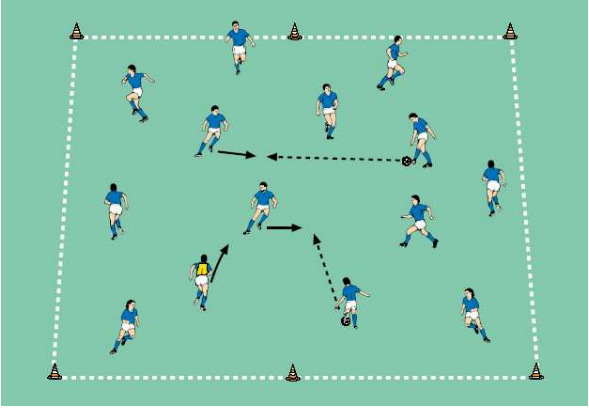
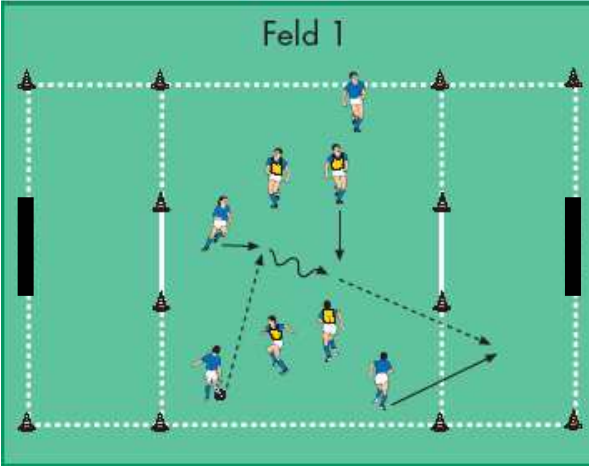
KIFU Buch 1020

www.soccerdrills.de

www.fussball21.de

Karl-Heinz Born Technischer Leiter AFV

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
<p>10'</p>	<p>Bewegliche Rettungsinsel</p> <p>Der Fänger mit Leibchen in der Hand versucht, einen anderen Spieler abzuschlagen, um die Fangaufgabe weiterzugeben.</p> <p>Zwei bis drei Spieler im Feld haben einen Ball am Fuss. Diese Spieler dürfen vom Fänger nicht abgeschlagen werden. Die Spieler mit dem Ball haben die Möglichkeit mit einem Pass den gejagten Spieler zu befreien.</p> <p>Kann der Fänger einen Spieler berühren, so wird dieser zum Fänger.</p> <p>Die gejagten Spieler müssen den Ball fordern.</p>		
<p>10</p>	<p>Pass in die Tiefe</p> <p>Zwei Mannschaften bilden (ev. mit Überzahl). Im Feld wird auf die Hütchentore gespielt. Für jedes erfolgreiche Durchspielen erhält die Mannschaft einen Punkt. Kann ein Mitspieler den Ball in der Endzone annehmen, so gibt das einen Zusatzpunkt. Bei genügend Spieler noch mit einem TH spielen, wo der angespielte Spieler zusätzlich noch gegen den TH zum Abschluss kommt und so den dritten Punkt sammeln kann.</p> <p>Die Spieler dürfen nicht in den Zielzonen auf die Zuspiele warten.</p>		

15 Passformen (kurz/lang)

Der Spieler A (1) passt den Ball kurz zu Spieler B. Dieser spielt zu A (2) zurück, A spielt den Ball zu C (3) C spielt zu B (4) B wieder zurück zu C (5). C spielt danach zu D (6), D spielt zu E (7) E zurück zu D (8) D spielt zu F (9) dieser zu E (10) E spielt zurück zu F (11) danach spielt F zur Startposition A zurück (12).

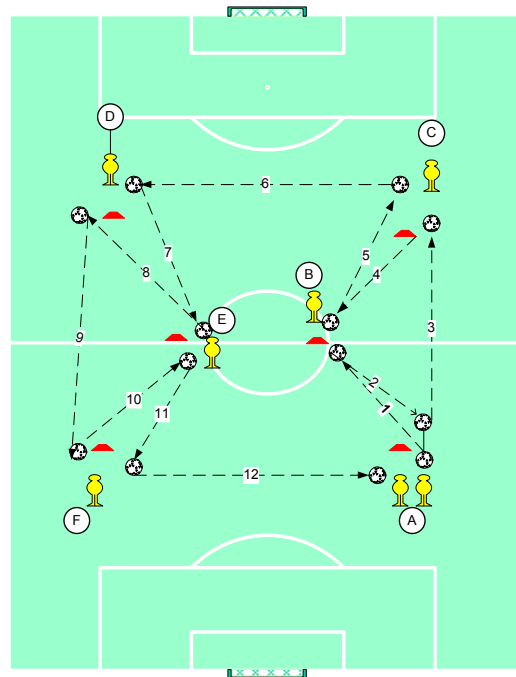
Die Spieler wechseln ihre Position und rücken immer eine Position nach vorne.

Ball immer zuerst stoppen, dann den Ball passen. Bei gutem Niveau kann das Passspiel auch direkt ausgeführt werden.

Es kann auch ein zweiter Ball eingebracht werden. Dabei den Übungsstart diagonal beginnen.

Nach gewisser Zeit die Spielrichtung wechseln

Bei Spielrichtung 1 nur mit dem rechten Fuss passen, Richtung 2 mit dem linken Fuss.



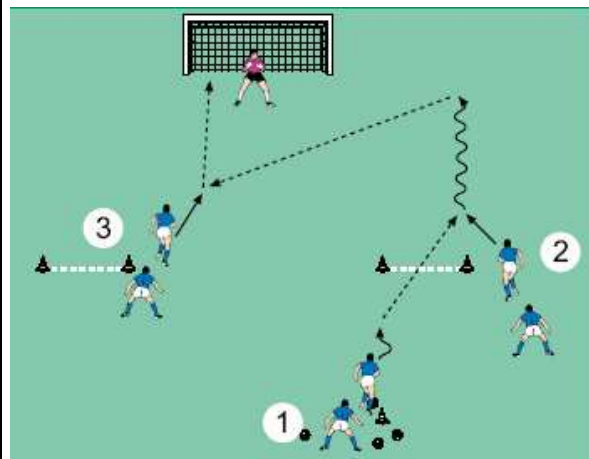
15' Torschuss nach Passspiel

Spieler 1 dribbelt kurz ins Feld und spielt einen getimten Pass durch das Hüchentor in den Raum zu Spieler 2. dieser nimmt den Ball Richtung Grundlinie mit und passt scharf und flach auf Spieler drei zurück.

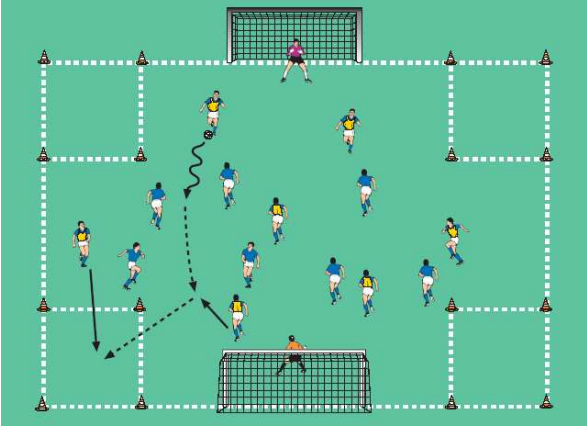
Spieler 3 kommt möglichst direkt zum Torabschluss.

Danach rücken alle Spieler eine Position weiter.

Nach einigen Durchgängen erfolgt der Seitenwechsel





<p>20</p>	<p>Abschlussspiel mit Bonus-Zonen</p> <p>Zwei Mannschaften bilden (ev. mit Jocker). Die Teams sollen aus dem Zusammenspiel heraus Treffer erzielen. Ein erzieltes Tor ergibt 2 Punkte. Pässe die in den jeweiligen Zielzonen der gegnerischen Hälfte angenommen werden können ergeben 1 Punkt.</p> <p>Variationen: Nach einem Pass in die Zielzonen, darf der Angreifer ungestört flanken, oder sogar alleine auf den Torhüter im 1:1 abschliessen.</p>	 <p>Wer kann den Ball mit einem Pass am nächsten zur Grundlinie spielen:</p>
<p>5</p>	<p>Ausklang Linien Spiel</p>	