

Briefadresse: Postfach, 5001 Aarau
Postcheckkonto 50-1592-2

Geschäftsstelle:
Distelbergstrasse 22, 5000 Aarau

Telefon 062 822 36 50
Fax 062 823 39 22
afv@football.ch
www.football.ch/afv

Kifu Verantwortlicher Markus Dort
Markus.dort@pop.agri.ch
Telefon 079 815 2718



Aargauischer
Fussballverband
Technische Kommission

Spielfeste für die kleinsten Junioren

Spielen heisst für Kinder: Spielen und Freude haben.



Infos Spielfest (Beispiel Organisatorischer Ablauf)

Wir freuen uns, Dich bei uns begrüßen zu dürfen. Gerne geben wir mit diesem Schreiben ein paar Infos über den Verlauf des Spielfestes weiter.

Zeitplan

09.30 Uhr Besammlung aller Betreuer für Orientierung

09.45 Uhr Einteilung 3er-Teams

10.00 Uhr Startschuss für die Spiele

12.00 Uhr Spielschluss, anschliessend Verpflegung

Bitte pünktlich erscheinen, damit ein reibungsloser Ablauf gewährleistet werden kann.

Organisatorisches

1. Die Kinder gruppieren sich, aufgeteilt nach Verein, hinter den Markierungshütchen.
2. Es werden 3er-Gruppen geformt und auf einem Spielposten plaziert. Die Gruppen werden mit Etiketten versehen.
3. Rote Gruppen wechseln im Uhrzeigersinn, blaue Gruppen im Gegenuhrzeigersinn.

4. Bei jedem Posten ist eine Person vom FC XY anwesend, die über die korrekte Ausführung der jeweiligen Aufgaben informiert ist.
5. Ein Spiel dauert **8 Minuten**. Zwischen den Spielen wird eine Pause von **4 Minuten** eingeschaltet. (Verschiebung und neu bereitstellen)
6. Es gibt verschiedene „Tee-Inseln“, die alle unter Obhut von Betreuern stehen. Diese können jederzeit besucht werden.
7. Spielfeldgrösse 15m x 12m

Die Eltern werden aufgefordert, sich am Spielfeldrand aufzuhalten. Das Spielfeld wird von uns entsprechend markiert sein.

Für eine Festwirtschaft mit Speis und Trank ist gesorgt.

Nun wünschen wir allen viel Spass und schöne Stunden auf dem Fussballplatz.

<p>Spiel 1: Fussballspiel 3:3 auf kleine Tore. Dabei achten, dass keine Spieler im Tor sind.</p>	<p>Spiel 2: Jedes Kind hat drei Klammern und befestigt sie gut und sichtbar am T-Shirt. Alle Mitspieler versuchen einander die Klammern wegzunehmen. Wer sich eine Klammer ergattert hat, befestigt sich dies an seinem Shirt.</p>	<p>Spiel 3: Jedes Kind erhält Tanzapfen. Tanzapfen-Boccia. Abwechslungsweise wirft jemand von Team a danach von Team b.</p>	<p>Spiel 4: Jedes Kind muss der Reihe nach mit einem Tennisball und einem Softball eine bestimmte Strecke ablaufen und dem nächsten übergeben. Welche Gruppe ist zuerst fertig.</p>
<p>Spiel 5: Jedes Kind muss mit zwei Ringen, die als Insel dienen, eine Seereise unternehmen. Pro Gruppe ist immer ein Kind auf Reise. Welches Team hat den Inselparcours schneller absolviert?</p>	<p>Spiel 6: Fussballspiel 3:3 mit einem Softball auf umgekippte KiFu-Tore.</p>	<p>Spiel 7: Jedes Kind pro Team erhält einen Tennisball. Abwechslungsweise wird versucht, das Ziel zu treffen. Pro Treffer erhält das Kind einen Baustein für den Bau eines Turmes. Welches Team hat den grösseren Turm?</p>	<p>Spiel 8: Fussballspiel 3:3 auf Pugg-Tore. Dabei achten, dass keine Spieler im Tor sind.</p>

Ein Spiel dauert jeweils 8 Minuten. Anschliessend werden die jeweiligen Gruppen zu einem anderem Feld wechseln!

Auf jedem Feld sind jeweils zwei 3-er Gruppen. Die eine Gruppe läuft immer dem Uhrzeigersinn (rot) nach, die andere entgegengesetzt (blau)!